

Forsvar, konvensjoner

Innmeldinger: Naturlig.

Doblinger er opplysende. Normale innmeldinger.

1 NT Innmelding:

15-18 i 2. og 3.hånd.

15-18 i 4.hånd.

Hopp-innmeldinger:

2NT = er de to laveste. Fargehopp = Sperr.

Overmeldinger:

Michaels.

Hopp-overmelding spør etter stopper.

Forsvar mot 1 NT:

Amundsen.

Dbl = Like sterk.

2♣ = Ruter eller begge major.

2♦ = Hjerter eller spar + minor.

2♥ = Hjerter + minor.

2♠ = Naturlig.

2NT = Begge minor eller sterk tofargehånd.

Ingen forskjell hvis passet hånd.

Forsvar mot sperremeldinger:

Svake 2 Dbl er opplysende, 2NT = 15-18hp.

3 åpning Dbl er opplysende.

Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣:

Mot 1♣: x = major 1NT = Begge minor.

Mot 2♣: x = kløver 2NT = Begge minor.

Etter opplysende dobling fra motparten:

- Laveste fargemelding er rundekrav.
- Fargemelding med hopp er svak.
- 2NT er invitt etter minoråpning, invittstenberg etter major.
- Redobling viser 10hp+.
- Høyning med hopp er sperr.

Utspill og signaler

Utspills-stil: Norske fordelingsutspill, MUD.

| | Utspill | I makkers farge |
|--------|------------------------|------------------------|
| Farge | Norske, MUD | Norske |
| NT | Norske eller MUD | Norske |
| Videre | Norske fra gjenværende | Norske fra gjenværende |

Andre: Lavt kort er styrke.

Utspill: Standard sekvensutspill.

| Kort | Mot farge | Mot NT |
|-------|---|---|
| Ess | AKx/AKxx(x) | AK/AKx/AKxx(x) |
| Konge | AK /KQ/KQJ(x)/ KQT(x) | KQ/KQJ(x)/KQT(x) |
| Dame | AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x) | AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x) |
| Knekt | HJT(x)/JT(x) | HJT(x)/JT(x) |
| 10 | HT9x/AQT(x)/T9x | HT9x/AQT(x)/T9x |
| 9 | 9x/98xx/98x | 9x/98xx/98x |
| X | Hx xx /HT 9x /xxxx x | Hx xx /HT 9x /xxxx x |

Kast i prioritert rekkefølge:

| | | Makkers | Spilleførers | Avkast |
|-------|---|-----------|--------------|-----------|
| Farge | 1 | Styrke | | Styrke |
| Farge | 2 | Lavintal | | Fordeling |
| Farge | 3 | Fordeling | | Lavintal |
| NT | 1 | Styrke | | Styrke |
| NT | 2 | Lavintal | | Fordeling |
| NT | 3 | Fordeling | | Lavintal |

Fordeling Lav-Høy = 1-3-5, Høy - Lav = 2-4-6

:

Styrke: Lavt kort.

Doblinger

Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning):

Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger t.o.m. 2♠, responsive doblinger tom 4♦, negative doblinger t.o.m. 3♠.

Kompetative doblinger til 3♦.



WBF

**SYSTEM
KORT**



Systemkort for

| | | |
|-----------|--------------|--------------|
| Navn | Vidar Smith | Sigurd Evjen |
| Klubb | Vikersund BK | Vikersund BK |
| Krets | Buskerud | Buskerud |
| NBF medl. | 8981 | 12989 |

Grunnsystem

BIN STANDARD

1NT åpning er (14)15-17 i alle soner, kan inneholde 5-kort i en major eller 6-kort i minor.

Spesielle meldinger som kan kreve forsvar:

2♦ Multi

2♥ Hjerter + minor. 6-10

2♠ Spar + minor. 6-10

2NT Begge minor. 6-10

Kravpass situasjoner:

1x-(>3♠)-p = Pass KAN være kravpass og oppfordrer makker til å doble hvis han er kort i innmelders farge.

Ellers kravpass i opplagte situasjoner.

Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder:

X-Y NT.

Lebensohl.

Psykiske meldinger:

Veldig sjelden.

| Apning- | Kryss hvis | Minimum antall. | Neg. Dobl. | Beskrivelse | Svar | Videre meldingsforløp | Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først |
|---------|---------------|--------------------|--|---|---|--|--|
| 1♣ | | 3 | 3♠ | 11-20 hp 3-kort + | 1♥,♠ kan ha lengre ruter hvis svak 2♣ er rundekrav med 4+k støtte 2♦,♥,♠ = Naturlig 14+ 2NT = 10-12 hp, benekter major, 3♣ = Sperr | 1♣-2♣, 2NT =12-14 NT | Etter pass eller innmelding er 1♣-2♣ enkel høyning med 6-9hp. Etter innmelding er hopp til 3♣ invitt. |
| 1♦ | | 4 | 3♠ | 11-20 hp 4-kort + | 2♦ er rundekrav med 4+k støtte 2♥♠ og 3♣ = Naturlig 14+ 2NT = 10-12 hp, benekter major, 3♦ = Sperr | 1♦-2♦, 2NT =12-14 NT | Etter pass eller innmelding er 1♦-2♦ enkel høyning med 6-9hp. Etter innmelding er hopp til 3♦ invitt. |
| 1♥ | | 4 | 3♠ | 10-20 hp 4-kort + | 2♠ = Naturlig 14+ 2NT = Stenberg 3♣♦ = Naturlig 14+ 3♥ = invitt 3♠ og 4♣♦ = renons | 1♥-2NT, 3♣♦♠=naturlig, tillegg (kan være 3-k) 1♥-2NT, 3NT = 18-19 hp 1♥-2NT, 4 trinnet = renons | 2♣ = Toronto etter pass i åpning med (3)4-k ♥ 1♥-(x)-2NT = Invittstenberg 1♥-2NT = Bal 10-12 etter pass i åpning |
| 1♠ | | 5 | 3♠ | 10-20 hp. 5-kort+ | 2NT = Stenberg 3♣♦♥ = Naturlig 14+ 3♠ = invitt 4♣♦♥♠ = renons | 1♠-2NT, 3♣♦♥=naturlig, tillegg (kan være 3-k) 1♠-2NT, 3NT = 18-19 hp 1♠-2NT, 4 i minor = renons | 2♣ = Toronto etter pass i åpning med 3-k ♠ 1♠-(x)-2NT = Invittstenberg 1♠-2NT = Bal 10-12 etter pass i åpning |
| 1NT | | --- | 3♦ | (14)15-17 hp i alle soner, kan inne-holde 5-k Major / 6-k minor | 2♣ = Stayman, 2♦,♥ = overføring, 2♠ = minorsøk, 2NT = invitt med HHxxxx i minor. 3-trinnet viser 2-farge hender og invitt. | 1NT-2♣, 2♦-3♣ = søk, 1NT-2♣, 2♥-2♠ = søk, 1NT-2♣, 2♠-3♣ = søk | Lebensohl dbl=neg til 3♦ |
| 2♣ | X | 0 | | Eneste kravmelding | 2 NT = 5-5 i minor og positiv hånd 3 NT = 6-kort gående farge | 2♣ - 2♦, 2♥/♠, 3♣=dobbel avslag 2♣ - 2♦, 3♣/♦ = Naturlig, utgangskrav 2♣ - 2♦, 3♥/♠ = Nat., spør etter que | |
| 2♦ | X | 0 | | Multi med 20-21 NT | 2NT = krav 3♥ = Sperr, ber om preferanse | 2♦-2NT, 3♣/3♦ Viser max av svake 2 | Ved innmelding er X straff. |
| 2♥ | X | 5 | | Hj + 4-5 k minor 6-10 | 2NT = krav | | |
| 2♠ | X | 5 | | Sp + 4-5 k minor 6-10 | 2NT = krav | | |
| 2 NT | X | --- | | Begge minor 6-10 | 3♥/♠ = krav | Slemkonvensjoner | |
| 3x | | 6 | | 2 HH i 1 og 2 hånd minor. Sperr i major | Ny farge = krav | RKCB med svarskala 03-14 Dopi/Ropi Cue-bid med 1. og 2. kontroller blandet Stenberg Splinter Store frie 5NT | |
| 3NT | X | 7 | Gående minor, benekter hold i 1. og 2. hånd. | 4♣ er for preferanse. 4♦ er sleminvitt, ber om singel/renons | | | |
| 4♣,♦ | | 7 | Sperr | 4 i major er for spill. 4NT er RKCB | | | |
| 4♥,♠ | | 6 | Sperr | Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB | | | |
| 4NT | | --- | Spørsmål etter spesifikke ess | 5♣ benekter ess, 5NT viser ♣-ess, 6 trinnet = CRO skalaen | | | |