

| Forsvars- og konkurransemelding | |
|--|--|
| Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning) | |
| | |
| 1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning) | |
| Minst 4-4 i minor, 8-16 hp | |
| Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT) | |
| | |
| Overmeldinger (Stil; Svar) | |
| Micaels: Høgaste umeldte + ein til. | |
| Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass) | |
| Yeslek (fargen over eller dei to neste). | |
| | |
| Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger) | |
| Opplysende doblingar. | |
| | |
| Mot sterke konvensjonelle åpningar | |
| Yeslek (fargen over eller dei to neste) | |
| | |
| Etter opplysende dobling fra motparten | |
| | |

| Utspill og signaler | | | |
|---|--|--|--------------|
| Utspillsstil | | | |
| | Lead | In Partner's Suit | |
| Farge | Norske/invitt/* | Norske/invitt/* | |
| NT | Norske/invitt/* | Norske/invitt/* | |
| Videre | * = utspel av niarar og oppover syner syner to eller ingen over. | | |
| Utspill | | | |
| Kort | Mot farge | Mot NT | |
| Konge/Ess | <u>AK</u> / <u>AKx</u> / <u>AKxx(x)</u> | <u>AK</u> / <u>AKx</u> / <u>AKxx(x)</u> | |
| Dame/K | <u>KQ</u> / <u>KQJ(x)</u> / <u>KQT(x)</u> | <u>KQ</u> / <u>KQJ(x)</u> / <u>KQT(x)</u> | |
| Knekt/D | <u>AQJ(x)</u> / <u>QJ(x)</u> / <u>QJT(x)</u> | <u>AQJ(x)</u> / <u>QJ(x)</u> / <u>QJT(x)</u> | |
| Ti/Knekt | <u>HJT(x)</u> / <u>JT(x)</u> | <u>HJT(x)</u> / <u>JT(x)</u> | |
| 9/10 | <u>HT9x</u> / <u>AQT(x)</u> / <u>T9x</u> | <u>HT9x</u> / <u>AQT(x)</u> / <u>T9x</u> | |
| x/9/10 | <u>H9x</u> / <u>9xx</u> / <u>T9</u> | <u>H9x</u> / <u>9xx</u> / <u>T9</u> | |
| X/9 | <u>Hxxx</u> / <u>HT9x</u> / <u>xxxx(x)</u> | <u>Hxxx</u> / <u>HT9x</u> / <u>xxxx(x)</u> | |
| Signaler i prioritert rekkefølge | | | |
| | Makkers utsp. | Spilleførers | Avkast |
| Farge: 1 | Styrke = små | | Styrke=små |
| 2 | Lavintal | | Fordeling |
| 3 | | | |
| NT: 1 | Styrke = små | | Styrke = små |
| 2 | Lavintal | | Fordeling |
| 3 | | | |
| Signaler (trump inkludert): | | | |
| Doublingar | | | |
| Opplysende doblingar (Stil; Svar; Gjenåpning) | | | |
| | | | |
| Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl | | | |
| Neg og komp.dobl. | | | |
| Support dobl og redobl. | | | |

|  | Systemkort |  |
|---|---|---|
|  | | |
| System: | | |
| Spillere |  |  |
| | Arild Hoff | Jens Sagevik |
| Grunnsystem | | |
| Generelt | | |
| Sterk kløver | | |
| 1 ruter 11-15, minst en ruter. | | |
| 2 ruter = flannery. | | |
| Sonebaserte grandopningar (10-13/13-15) | | |
| Spesielle medlinger som kan kreve forsvar | | |
| 2 ru = flannery | | |
| Kravpassituasjoner | | |
| 1x-1/2y-pass = Kan vere kravpass. | | |
| Ellers i opplagte situasjoner. | | |
| Viktige prinsipper som ikke passer andre steder | | |
| XY | | |
| Psykiske meldinger | | |
| Kan forekomme. | | |

| Åpning | Kunstig | Min. # | Neg. X t.o.m. | Beskrivelse | Svar | Videre meldingsforløp | Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass |
|--------|---------|--------|------------------|--|--|---|--|
| 1♣ | X | 0 | | 16+ | 1 ru = 0-7 1 hj/sp, 2 kl/2 ru = 8+ minst femkortsfarge 1 NT= 8+ balansert 2 hj/sp = 3-7 minst 6-kortsfarge. | Ny farge frå opningshanda er femkorts. (Unntak: 1 kl - 1 NT - 2 kl = stayman). 1 kl - 1 ru - 1 NT = 16-19). Hopp etter 1 kl - 1 ru syner 20+ | |
| 1♦ | X | 1 | | 11-15 1 + ruter | 1 hj/1 sp kan vere på trekorts. 1 NT = 6-11 (ofte minorbetont). | | |
| 1♥ | | 5 | | 11-15 5+ hjerter | 1 spar = Minst fem, ikkje krav. 1 NT = 6-11 (dårleg tilpass ofte minorbetont) 2 kl = kaptein (einaste krav) 2 ru = konstruktivt, men ikkje krav Minisplinter (2sp, 3 kl, 3 ru) og splinter | | |
| 1♠ | | 5 | | 11-15 5 + spar | 1 NT 6-11 (dårleg tilpass, ofte minorbetont) 2 kl = kaptein (einaste krav) 2 ru/hj = konstruktivt, men ikkje krav Minisplinter og splinter | | |
| 1 NT | | | | Utanfor sona: 10-13 I sona: 13-15 Kan ikkje ha femkorts major | 10-13 NT: Dobbel stayman; 2 kl er stayman, ikkje krav, 2 ru er stayman, utg.krav. Ikkje overføringar. 13-15 NT: Stayman (2 kl) og overføringar. | | |
| 2♣ | | 5 | | 11-15, 5+ kl og 4-korts major eller 6+ kløver | 2 ruter er krav. 2 NT er også krav, men meir sperrebetont. | | |
| 2♦ | X | 0 | | 11-15, 5+ hjerter og 4 spar | 2 NT er krav. Spør etter fordeling. | 3 kl = 3 kløver, 3 ru = 3 ru, 3 hj = 4-5-2-2 og min, 3 sp = 4 spar og seks hjerter, 3 NT = 4-5-2-2 og maks., 4 kl = 4-5-0-4, 4 ruter = 4-5-4-0. | |
| 2♥ | | 6 | | 6-10 6+ hjerter Krav til fargen | 2 NT er krav. Spør etter singelton. | | |
| 2♠ | | 6 | | 6-10 6+ spar. Krav til fargen | 2 NT er krav. Spør etter singelton. | | |
| 2 NT | | | | 20-21. Kan ikkje ha femkort major. | 3 kl er baron. Overføringar. | Slemkonvensjoner | |
| 3x | | 7 | | Sperr | | RKCB (0314), Blackwood, minisplinter, splinter, cue | |
| 3NT | | | | Gående minor utan sideinntak | | Exclusion, ropi, dopi | |
| 4♣,♦ | | | | Sperr | | | |

| | | | | |
|------|--|--|------------|--|
| 4♥,♠ | | | Sperr/spel | |
| 4NT | | | Minor | |