

NORDISK

# BRIDGE

MAGASIN

ORGAN FOR NORSK BRIDGEFORBUND



---

HEFTE 1

JANUAR 1933



Les

# Sportsmanden

Hvori optatt Idrettsliv

Alltid først - alltid best

**SPAR**

på utgiftene

Meld Dem til

**NORSK REMSKIVEBELEGG**  
**KIRKEGATEN 8**

når rentrekket på Deres maskiner ikke virker tilfredsstillende.

## Morgenbladets bridgespalte

redigeres av rektor **A. MIDSEM**

Der finnes  
ingen bedre.

Morgenbladet utkommer 2 ganger daglig.



**NORDISK**

**BRIDGE**

**MAGASIN**

4. Årg.

Januar 1933

Nr. 1

---

**UTGITT AV: NORSK BRIDGE- AKADEMI**

Utkommer 1 gang månedlig, undtatt sommermånedene juni og juli.

Årsabonnement kr. 6.00. Kontoret og eksped. Vettakollen, Oslo Tlf. 68175.

Representant i Bergen: Agent Bj. Brynildsen, — Postboks 7. — Telefon 0380.

Redaktør: Isak Nielsen, Tollbodgaten 11. Tlf. 26240.

---

**MEDARBEIDERE:**

*Kaptein Johs. Brun, Oslo*

*O.r.sakfører R. Gundersen, Oslo*

*Kontorsjef J. G. Helmer, Oslo*

*O.r.sakfører O. Krefting, Oslo*

*Rektor A. Midsem, Aalesund*

*Direktør N. M. Nielsen, Oslo*

*Arkitekt M. Wagle, Oslo*

*Ivar Andersson, Stockholm*

*Bj. Brynildsen, Bergen*

---

**LÆR DEN MODERNE BRIDGE**

**ARKITEKT WAGLE • AUTORISERT LÆRER • TELEFON 41654**

## Vanderbilts system.

Harold S. Vanderbilt har innlagt sig store fortjenester på kontraktbridgens område. Tilblivelsen av det amerikanske regnskap skyldes således for en ikke ringe del ham. Han har også utarbeidet sitt eget meldesystem. Mens imidlertid det nevnte regnskap har fått almindelig tilslutning, kan ikke det samme sies om hans meldesystem. De fleste finner det for kunstig, og systemet har derfor ikke engang i Amerika særlig mange tilhengere. Det har ikke på langt nær fått den utbredelse som Culbertsons system, det offisielle system og en-over-en-systemet. Og det foreligger heller intet som tyder på at Vanderbilts system har fremtiden for sig. Man gjør imidlertid — tross alt — klokest i ikke å se helt bort fra systemet. Endel blir det dog brukt. Det blev således benyttet av det belgiske lag i den internasjonale turnering i Scheveningen i sommer. — De som vil sette sig grundig inn i systemet henvises til den siste utgave av Vanderbilts bok, «The New Contract Bridge», som utkom i 1930. De nedenstående opplysninger er hentet fra denne bok.

Den centrale melding i systemet er åpningen på 1 — *en* — *kløver*. Vanderbilt kaller selv denne melding en *kunstig* melding, i motsetning til alle andre åpningsmeldinger som han kaller regulære. Betingelsen for å åpne med 1 kløver er først og fremst at man har 3 *quick tricks*. Til *quick tricks* regner Vanderbilt kun følgende kort og kortkombinasjoner: E. K. i samme farve = 2 q. t. E. eller K.D. i samme farve = 1 q. t. K.x. =  $\frac{1}{2}$  q. t. For å åpne med 1 kløver er det ikke nødvendig å ha noe styrke i kløver. Derimot bør man — særlig i faresonen — ha i reserve en annen passende melding. Åpningsmeldingen på 1 kløver krever svar fra makker, medmindre motparten blander sig inn. Har makker mindre enn 2 *quick tricks* skal han i første omgang melde 1 *ruter*.

Eks.:

Nord:

- ♠ K.Kn.10.
- ♥ E.9.8.7.5.
- ♦ D.Kn.10.
- ♣ 8.5.

Syd:

- ♠ 5.3.
- ♥ K.D.Kn.10.6.
- ♦ E.K.9.
- ♣ K.9.7.



Syd:	Nord:
1. 1 kløver	1 ruter
2. 1 hjerter	3 hjerter
3. 4 hjerter	Pass

Makker behøver ikke å ha noen styrke i ruter. Hans avslagsmelding i ruter er derfor også en kunstig melding. Har makker minst 2 quick tricks og en farve på minst D.10.x.x., skal han melde denne farve. Er den meldbare farve ruter, må makker si 2 ruter. Har ikke makker noen meldbar farve, skal han si grand. Makker bør vise sin fulle styrke med en gang, medmindre han har to meldbare farver. Det gjelder jo da å få vist begge disse farver før man kommer for høit op i melderekken. — Melder makker 1 ruter, plikter åpneren å melde igjen, medmindre han har så gode ruter at denne melding passer ham best og man får utgang med 1 ruter.

Som man forstår, er hensikten med disse meldinger å få bragt på det rene hvilke høie kort — særlig ess og konger — makkerparet har. Dette er av betydning for spørsmålet om man kan få utgang. Og ikke minst er det av betydning for spørsmålet om man bør mompe eller ei. Vanderbilt anbefaler at man som regel åpner med 1 kløver, hvis man har en hånd

som inneholder mompmuligheter. Andre åpninger benekter i almindelighet mompmuligheter på åpnerens hånd. — Med to meldbare farver på minst 5 kort hver, gjør Vanderbilt imidlertid en undtagelse fra regelen om åpning på 1 kløver. For å få vist begge disse farver uten å komme for høit op i melderekken, skal man først melde den som har høiest, deretter den som har lavest trekkverdi — altså bruke den almindelig anerkjente metode. Heller ikke bør man åpne med 1 kløver, hvis man har stopper i alle fire farver og ingen singleton. Man skal i såfall melde 1 eller 2 grand — alt etter hånden styrke. Er hånden derimot så sterk at man kunde si 3 grand, bør man i almindelighet foretrekke en åpning på 1 kløver, da hånden jo i såfall — tross den jevne kortfordeling — inneholder mompmuligheter. Melder makker 1 ruter, skal man i annen omgang si 3 grand.

Quick tricks-beregningen har kun betydning for åpningsmeldingen på 1 kløver og makkers svar til denne melding. Når talen er om *regulære* åpningsmeldinger og de senere meldinger, bør man istedenfor quick tricks ta i betraktning *honnør-*

stikk, som Vanderbilt beregner på samme måte som Culbertson.

For å avgi en *åpningsmelding* på 1 trekk i andre farver enn kløver og på 2 trekk i kløver, forlanges det at man har en hånd som inneholder 4 sannsynlige stikk, hvorav  $2\frac{1}{2}$  honnørstikk, og at farven som meldes er på minst 4 kort og inneholder 1 honnørstikk. — Vanderbilt gir ikke noen anvisning på hvordan man bør beregne småkortstikkene. Hans behandling av spørsmålet om når makker bør støtte en sådan åpningsmelding er derfor nokså overfladisk. Han vil nødig høine den meldte farve med mindre enn 4 kort i farven. Han anbefaler videre at man melder fullt ut med en gang, hvis man vil støtte. Har man en nogenlunde god hånd og stopper i de andre farver, anbefaler han at man *går over i grand*. Er den meldte farve spar eller hjerter, benekter imidlertid en sådan grandmelding at man har tilstrekkelig støtte i den meldte farve. — To grand skal makker melde når de samme betingelser foreligger og hans hånd dessuten inneholder ca. 5 sannsynlige stikk. — For å *gå over i en annen farve* bør makker ha

minst 2 honnørstikk og en meldbar farve.

En *åpning på 2 trekk i andre farver enn kløver* avgis med en hånd som inneholder minst en sekskortfarve, ikke mindre enn  $1\frac{1}{2}$  honnørstikk og minst 6 spillestikk, f. eks.:

- ♠ K.D.8.9.5.4.3.
- ♥ 2.
- ♦ D.Kn.10.9.
- ♣ 8.

Intet annet kjent system anbefaler åpning med en slik hånd. Minimumsantallet av honnørstikk settes jo som regel til  $2\frac{1}{2}$ . Vanderbilt mener imidlertid at det er behov for en åpningsmelding som den her nevnte, og at den ikke kan misforstås når man spiller etter hans system. — For å høine en sådan melding behøver makker ikke å ha mere enn to små trumf. Han må imidlertid ha minst 2 sannsynlige stikk ved siden av for å høine til 3, 3 stikk for å høine til 4 o.s.v. Denne melding bør helst brukes i spar og hjerter.

En *åpning på 3 trekk i alle farver* krever minst en sekskortfarve med de høieste honnører eller en syvkortfarve med de 3 høieste honnører og noe styrke i en sidefarve (dog ikke 1 quick tricks, for da skal man åpne med 1 kløver). En



sådan melding i slett farve, opfordrer makker til å si 3 grand under forutsetning av at han har litt styrke i de andre farver. En åpningsmelding på 3 i god farve opfordrer makker til å høine med 1 trekk, hvis han har litt styrke i sidefarver.

En *åpning på 4 i slett farve* viser stor lengde og styrke i den meldte farve, men også kun i denne. Hånden bør inneholde 8 à 9 spillestikk.

En *åpning på 4 i god farve og 5 i slett* er en forhindreingsmelding og hånden bør da inneholde 9—10 stikk.

For å *åpne i grand* må man ha stopper i alle farver, og ingen farve må bestå av bare 1 kort. Vanderbilt krever ikke meget av en stopper. Således anerkjenner han kombinasjonene D.x.x. og Kn.9.x.x. som stoppere. Man melder 1 grand med 4—5 sannsynlige stikk og 2 grand med 6—7 stikk. *Åpningsmeldinger på 3 og 4 grand* bør kun forekomme når man selv har så mange quick tricks at makker ikke kan ha to, således at makkers svar — hvis man åpner med 1 kløver — uvegerlig måtte bli 1 ruter. — Når det spørres om hvad som skal til for å høine en grandmelding, gjelder praktisk talt de samme regler i dette system

som i Culbertsons system og det offisielle system.

Liksom de to nevnte systemer inneholder også Vanderbilts system *kravmeldinger*. Visse prinsipper er her hentet fra Culbertsons system og har fått navnet «The Combination System». Vanderbilt sonderer mellom krav- og halvkravmeldinger. De første forlanger at meldeserien skal holdes åpen, de siste opfordrer bare sterkt til det. Den viktigste av Vanderbilts kravmeldinger er allerede omtalt, nemlig a) *åpningen på 1 kløver*. Svarer makker med 1 ruter, plikter — som nevnt — åpneren å melde påny. Hermed ophører imidlertid som regel kravet på eller opfordringen til å holde meldeserien åpen. En undtagelse er det dog når åpneren etter makkers ruter melding avgir en *hoppmelding i god farve*. Han må da ha minst 5 honnørstikk. Makkers minimumssvar er 2 grand og meldingene skal fortsette til enten utgang er nådd eller til åpneren velger å stoppe. En annen undtagelse er det når åpneren melder 2 grand ovenpå makkers ruter melding. Han bør da ha minst 4½ honnørstikk og 3 meldbare farver. Her foreligger det en sterk opfordring til makker til å

melde. Makker bør — hvis han har en meldbar farve — melde denne. Har han ikke det, men litt honnørstyrke, bør han høine til 3 grand. Endelig foreligger det en tredje undtagelse når *makker* — efter først å ha meldt 1 ruter ovenpå åpnerens 1 kløver — *avgir en hoppmelding i ny farve*. Han bør da da 1 à 1½ quick tricks og en god meldbar farve. I dette tilfelle foreligger det en sterk oppfordring til åpneren til å melde videre.

Eks.:            Nord:  
 ♠ K.Kn.9.8.7.3.  
 ♥ 4.3.  
 ♦ D.10.  
 ♣ E.10.8.

                  Syd:  
 ♠ E.5.4.2.  
 ♥ E.K.8.6.2.  
 ♦ Kn.8.7.  
 ♣ 2.

Syd:	Nord:
1. 1 kløver	1 ruter
2. 1 hjerter	2 spar
3. 4 spar	Pass

De ovenfor nevnte krav- og halvkravmeldinger er alle tilknyttet åpningen på 1 kløver. Av andre kravmeldinger kjenner systemet kun en, nemlig b) *hoppmelding i farve over makkers regulære åpningsmelding i farve (ikke i grand) på 1 trekk (eller 2 trekk i kløver)*. Minimumsantallet av honnørstikk er da 3. Kravet på at

meldeserien skal holdes åpen, bortfaller når åpneren har meldt *en* gang til.

Vi har her hele tiden forutsatt at motparten ikke har blandet sig inn i meldingene. Reglene kan i såfall bli anderledes. Reglene for *motpartens overmeldinger* er praktisk talt de samme i dette system som i Culbertsons system og det offisielle system. Man sondrer mellom almindelige overmeldinger og styrkeovermeldinger. Til de siste hører hoppmeldinger, underrettende doblinger og overmelding i motpartens farve. Man bør ha minst 2 honnørstikk for å avgi en almindelig overmelding, hvis det da ikke gjelder å hindre motparten i å få utgang eller slem. Avgir man en hoppovermelding angir man at man har omtrent samme slags hånd som man måtte ha for å avgi en åpningsmelding med det samme antall trekk. Om underrettende dobling kan bemerkes at enhver dobling av en enmelding ansees som underrettende. Det samme kan være tilfelle med 2- og 3-meldinger, hvis hverken dobleren eller hans makker tidligere har meldt. Overmeldinger i motpartens farve har i systemet fått sin vesentlige betydning som mompinvit.



Systemet behandler ganske inngående *mompmeldinger*. Av moppinviter foreligger det tre slags: 1) overmelding efter at utgangsmelding er nådd, 2) overmelding i motpartens farve og 3) essvisning efter at en melding er «etablert». Ikke alle de under 1) og 2) nevnte meldinger er moppinviter. For å avgjøre om det er moppinvit eller ikke, bør man spørre sig selv: Kan min makker ha en annen gyldig grunn til å melde enn den å invitere til momp? Blir svaret ja, anbefaler Vanderbilt at man ikke oppfatter meldingen som moppinvit. Er en melding derimot «etablert», anser Vanderbilt melding i en annen farve enn den etablerte som moppinvit, hvis meldingen ikke er en hoppmelding. En almindelig overmelding skal kun gjøres for å vise ess eller renons i den meldte farve og er altså opfordring til momp. Har makker en annen hensikt med å melde, viser han det ved å avgi en hoppmelding. Derved settes etableringen ut av kraft. Det samme blir tilfelle hvis motparten melder over eller dobler den etablerte melding. — De betingelser som må foreligge for at en melding kan ansees for å være etablert, utvikler Vanderbilt meget inngå-

ende i sitt system. Det vilde føre for vidt å medta disse regler i nærværende korte oversikt. Kun skal det meddeles at som regel forlanges det at utgang er nådd og at begge makker har meldt i samme farve (eller grand). En forhindringsmelding fra en av makkerne kan også regnes som etablering av en farve, men noe godt utgangspunkt for en momp er jo en sådan melding ikke.

Når en moppinvit er fremkommet, har makker valget mellom å akseptere eller avslå den. Akseptere kan han gjøre ved straks å gå til momp. Han kan imidlertid også fremkomme med en videre opfordrende melding, f. eks. *essvisning*. Ved essvisningen bør man innrette sig således at man får anledning til å gi flest mulige opplysninger på det lavest mulige meldestadium. Man kan vise sine ess ikke bare ved farvemeldinger, men også ved grandmeldinger. Efterat en farve er etablert, vil en efterfølgende grandmelding vise essene i alle de andre farver enn den etablerte. Gjentas en sådan grandmelding, viser den også alle de andre konger enn kongen i den etablerte farve.

O. Krefting.



## Forandringer i Culbertsons system

ved Bj. Brynildsen.

I forbindelse med «Kritikus»' uttalelser i oktober-heftet, skal jeg tillate mig å komme med en del bemerkninger i anledning det samme emne. Jeg tror ikke jeg tar feil i at Culbertsons system først og fremst er ment som en «skole» for nybegynnerne og de mere eller mindre øvede, og læresetningene for krav i åpningsmeldingen på 2 trekk i farve, så vel som de defensive spilleres overmelding i motpartens farve er — og bør være — at melderen selv med en blank hånd hos makker bør kunne greie selv å komme frem til utgangsmelding. Som en konsekvens følger at makkeren under ingen omstendigheter må undlate å holde meldingen åpen inntil utgang er meldt eller selvfølgelig motparten forretningsdoblet.

Jeg kan imidlertid ikke se at dette resonnement likeoverfor nybegynnere kan forhindre en videre logisk oppbygging for de mere erfarne utøvere. Jeg tror faktisk at mr. Culbertson også selv mener at de dyktige spillere skal kunne — skal vi si — utvide systemet etter sin individuelle innstilling og opfatning. Jeg skal kanskje få

lov å innskyte at eftersom min lille brosjyre «Systemet satt i system» snart skal ut i nytt opplag, har jeg foretatt endel omarbeidelser, og tilfelle vil at jeg blandt annet har behandlet nettop de forhold som «Kritikus» nevner. Jeg skal kanskje få lov her å referere min definisjon i anledning omdiskuterte meldinger:

*Kravmelding på 2 trekk i farve:*

Forsiktig! Vær forberedt på selv å måtte melde utgang for det tilfelle at makker skulde ha en helt blank hånd. Personlig mener jeg at meldingen ikke bør avgis med mere enn 3—4 tapere, og selv da — hvis meldereren kun har *en* meldbar farve som samtidig krever 5 trekk for utgang — bør der være følgende eneste begrensning:

- 2 ruter (eller kløver) 2 grand
- 3 ruter (eller kløver) 2 grand
- 4 ruter (eller kløver) 3 grand

Med helt blank hånd (ikke engang  $\frac{1}{2}$  h.s.) og dårlig kortfordeling, mener jeg at makker må kunne si pass. Konsekvensen er selvfølgelig at meldereren etter 3 grand må gå direkte i 5-melding, hvis ikke pass-melding vil risikeres.



*Den defensive spillers  
overmelding i motpartens farve.*

Først anføres blandt annet: Da denne melding er den defensive melderens eneste mulighet for ubetinget «krav», kan den, når forutsetningen ellers er til stede, til nød avgis med x (singleton). Ennvidere: Personlig mener jeg at hvis reserverfarven er «slett farve» bør kravmelderen selv kunne avstå fra utgangsmelding, såfremt han etter to minimumssvar fra makker ikke lenger finner det verd å ta den eventuelle risiko.

Jeg tillater mig å tro at ovenstående utredninger er en utvidet men naturlig logikk, som fremdeles vil stå i samklang med Culbertsons egen. Jeg kan forøvrig tilføie, at hvad kravmeldinger på 2 trekk i farve angår, uttaler en så fremtredende Culbertsonspiller som mr. Theodor A. Lightner, at kravmelderens makker etter f. eks. henholdsvis

2 spar      2 grand

3 spar      ? grand

med en helt blank hånd kan forsvare å si pass, ti en kravmelder bør, som nevnt, kunne regne med selv å ta 9 å 10 stikk, eller altså være nogenlunde sikret 4 trekk i farve eller 3 trekk i grand. Det med-

**FREMY FILS**

**Perlende**

**ANJOU**

Kr. 5.70 pr. 1/1 fl., kr. 3.10 pr. 1/2 fl.

gis selvfølgelig at stikkberegningen alltid vil være problematisk, men denne sikkerhetsregel skulde iallfall innebære at man i verste fall ikke skulde gå mere enn ca. 1 bet — og denne betrisiko overveies vel fullt ut av den større chance man har for opnåelse av utgang. Den næste kritikk over kravmeldinger på 2 trekk i farve, kan vel føres tilbake til at kravmelderen selv ikke oppfyller kravene for denne åpning.

Jeg håper at ovenstående vil kunne interessere leserne og skal da kanskje i neste nummer få komme tilbake til det punkt hvor jeg virkelig mener mr. Culbertson ikke behandler stoffet uttømmende nok. Det gjelder honnørens offensive verdi. Jeg gir riktignok dette tema en foreløbig behandling i Hjemmet nr. 51, men skal med glede i Bridgemagasinet komme med en detaljbehandling.

*Bj. Brynildsen.*

\*

Vi håper å få den antydede utredning med det første.

*Red.*



## Svar til privatklubb i Oslo.

De spør om, når sluttmel-  
dingen hos Syd var 7 kløver,  
hvorvidt det er mulig å vinne  
spillet og hvordan der burde  
vært spilt, når utspillet var  
kløver 9 og spillerens og blinde-  
manns hender var følgende:

Nord (blindemann):

- ♠ E.10.5.
- ♥ Kn.
- ♦ E.K.D.10.4.
- ♣ K.D.Kn.6.

Syd (spilleren):

- ♠ 8.6.
- ♥ E.10.5.4.
- ♦ 9.8.
- ♣ E.8.7.5.2.

*Svar:* Spilleren har, såvidt  
vi kan se, ingen fremgangs-  
måte der er helt sikker og der-  
for den eneste. Han kan spille  
på jevn fordeling av ruterne  
hos motspillerne og har da op-  
lagt spill, hvis antagelsen slår  
til. Men den vei er farlig, da  
den uvegerlig fører til bet, hvis  
fordelingen er en annen enn  
forutsatt.

For oss står en annen vei  
som bedre, skjønt den bygger  
på forutsetninger som vi ikke  
har noget absolutt grunnlag  
for. Vi går ut fra at knegten  
femte i ruter ikke sitter på en  
av motpartens hender. Da  
skulde spillet være forholdsvis

**Drikk**

**NALCO** Seifers

Nyest og best

**Nalco** — Telefon 83235

**MADEIRA**

**FINE OLD MALMSEY**

Kr. 5.40 pr. 1/1 fl., kr. 2.95 pr. 1/2 fl.

Fine herrer

PASS PÅ STIVETØIET!

**Vel Vask**

(A/S Vestheim & Elektrisk Vask)



**Ønsker De å gi Deres  
trykksaker**

et tiltalende typogra-  
fisk utstyr, står vi til  
enhver tid gjerne til  
tjeneste med råd og  
veiledning.

Vi trykker: Aviser,  
bøker, tidsskrifter  
og kataloger, All  
slags merkantile an-  
beider utføres.

*Forlang prøver ut-  
kast og prisoverslag.*

**AAS & WAHLS BOKTRYKKERI**

Munkedamsvn. 5b. Centrb. 16870



Fondsmægler  
Isak Nielsen  
Telf. formiddag 26 240

Bridgeundervisning

greit, hvis kløver 10 sitter hos Øst. Den første antagelse mener vi er så overveiende sannsynlig at vi har lov til å gå ut fra den ved planleggelsen av spillet. Men kløver 10 hos Øst? Vi vilde ta chansen på grunn av utspillet og føre spillet således:

Vest:	Nord:	Øst:	Syd:
1. ♣ 9.	♣ K.	♣ x.	♣ 2.
2. ♥ x.	♥ Kn.	♥ x.	♥ E.
3. ♥ x.	♣ D.	♥ x.	♥ 4.
4. —	♣ 6.	♣ 10 ell. x.	♣ E. ell. 8.
5. ♥ x.	♣ Kn.	♥ x.	♥ 5.
6. ♦ x.	♦ E.	♦ x.	♦ 8.
7. ♦ x.	♦ K.	♦ x.	♦ 9.
8. —	♦ 4.	—	♣ 5.
9. —	—	♣ 10.	♣ E.
			♣ 8.

og på de stående rutere kastes Syds ene hjerter og ene spar, og det 13de stikk tas for Syds siste trumf.

Det annet spørsmål: hvorledes Syd skal spille sine kort, når meldingenes forløp med Nord-Syd i faresonen og Øst-Vest utenfor, var:

Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
1 kløver	1 ruter	2 spar	Pass
4 spar	Pass	6 spar	Pass
Pass	Pass		

og utspillet var ruteress og de to hender var disse:

Nord:

- ♠ K.10.5.
- ♥ 10.8.5.3.
- ♦ Renons.
- ♣ E.Kn.10.7.6.5.

Syd:

- ♠ D.Kn.9.8.7.4.
- ♥ E.K.4.
- ♦ K.D.3.
- ♣ D.

Svar: Nord må ta en trumf på ruteress — det sier sig selv. Motparten må få for trumfess, og trumfer Syd straks, så vil antagelig esset bli brukt og trumf spilt op igjen. Syd vil da uvegerlig gå en bet, hvis kløverkongen ikke blir brukt på damen, hvad den ikke blir, ti det er jo å gi Syd vunnet spill, hvis kløverkonge sitter hos Vest. Da det ved første blick synes mest sannsynlig at kløverkonge sitter hos Øst, vil det være naturligst først å se på forkastningsmuligheter. For at dette skal kunne gå, må dame, knegt i hjerter sittes hos Øst, sammen med kløverkonge. Øst har spares, det er klart. Spørsmålet blir nu hvad der har størst sannsynlighet, enten

forkastning eller den mulighet at kløverkonge sitter hos Vest. Det er en vanskelig avgjørelse. Forkastningsmulighetene synes oss de minste, så spørsmålet blir hvor kløverkonge sitter. Det er ikke i og for sig avgjørende at Øst med trumfess og kløverkonge ikke har doblet, omenn både regnskapssituasjonen og Nord's kløvermelding med kløverkonge hos Øst skulde tilsagt en dobling rimelig, men det er et betydelig moment for at kløverkongen er hos Vest. Da Nord etter Syds kravmelding på to spar ikke gjentar sin kløvermelding først er det rimelig for Øst, hvis han har kløverkonge, å doble, da kløverne hos Nord da neppe har en sådan lengde at Syd bare skulde ha en singleton. Når Øst da ikke har doblet vil vi være tilbøielig til å plasere kløverkonge hos Vest og i annet stikk spille Syd inn på hjerter og derefter kløverdame og la den gå, hvis der ikke stikkes hos Vest. Ved å fortsette med trumf er spillet utapelig.

Det tredje spørsmål er nok så likefrem. Der var meldt 4 hjerter hos Syd og utspillet var ruterdame. Ingen av motspillerne hadde meldt. Nord og Syd hadde:

Nord:

- ♠ D.x.x.x.x.x.
- ♥ 5.4.3.2.
- ♦ E.x.
- ♣ 10.

Syd:

- ♠ Renons.
- ♥ D.10.x.x.x.
- ♦ x.x.x.
- ♣ E.K.9.x.x.

Det var en ganske fryktløs Syd som var ute i det spillet. Men heldet står den dristige bi, og det skulde slett ikke forundre oss om han vant spillet — eller kunde ha vunnet det. Det beste spill er mølle, det sees med en gang. Men ikke ganske vilkårlig. Da ingen av motspillerne har meldt spar, er det ikke urimelig å anta at de har tre og fire — også de andre farver tør antas å sitte temmelig jevnt. Ut herfra må blindemann etter ruteress spille spar, Syd trumfer og tar to kløver, kaster blindemanns ruter og spiller ruter til blindemanns trumf, spar igjen og trumf hos Syd, ruter igjen, trumfes av Nord og spar igjen, trumfes, og nu må Syd spille kløver, som Nord trumfer, og så nok en spar fra Nord. Begynner Syd etter ruteress å spille kløver, vil det neppe lykkes Syd å vinne, da han mister det nødvendige antall sparutspill fra Nord. Det er ikke sikkert at



den anviste vei heller fører frem, men er det Vest som har 4 spar så er det overveiende sannsynlig.

## Løsning til meldeop- gavene i desemberhefte.

I.

Nord:	Syd:
Pass	1 hjerter
2 ruter	2 spar
3 spar	3 grand
Pass eller 4 spar	

II.

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1. 1 sp.	Pass	2 kl.	2 ru.
2. 2 hj.	3 ru.	3 sp.	Pass
3. 4 sp.	Pass	Pass	5 ru.
4. 5 sp.	Pass	Pass	Pass

## Løsning til problem i desemberheftet.

Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1. ♠ 8.	♠ 9.	♥ 3.	♠ 7.
2. ♣ 3.	♣ 2.	♣ E.	♣ 4.
3. ♥ K.	♥ 5.	♥ 4.	♥ 9.
4. ♣ 5.	♣ 6.	♥ 6.	♣ K.
5. ♦ 9.	♥ 8.	♥ 7.	♥ Kn.
6. ♦ Kn.	♦ D.	♦ E.	♦ 4.
7. ♠ D.	♦ 10.	♦ 2.	♦ K.
8. ♣ 7.	♣ 8.	♦ 3.	♠ 10.

eller:

7. ♣ 7.	♦ 10.	♦ 2.	♦ 5.
8. ♣ 9.	♣ D.	♦ 3.	♠ 10.
9. ♣ Kn.	♣ 8.	♦ 6.	♦ 7.
10. ♠ D.	♣ 10.	♦ 8.	♦ K.

## Systemblokken

heter en blokk som er utarbeidet av Bj. Brynildsen og sendes ut på markedet av A/S Holbæk Eriksen i Oslo. Blokkens omslagsside inneholder . . ja, det vil kjøperne bli behagelig overrasket ved å finne. Vi anbefaler blokken til alle — den koster bare 90 øre.

## Bare spar.

Kortfordelingen var:

Nord:	Øst:
♠ E.K.D.8.7.5.4.	♠ Ingen.
♥ Ingen.	♥ E.K.D.10.2.
♦ Kn.10.8.5.3.2.	♦ E.K.9.7.
♣ Ingen.	♣ K.Kn.6.5.
Vest:	Øst:
♠ Ingen.	♠ Ingen.
♥ Kn.9.8.7.6.5.4.3.	♥ E.K.D.10.2.
♦ D.6.4.	♦ E.K.9.7.
♣ E.3.	♣ K.Kn.6.5.
Syd:	
♠ Kn.10.9.6.3.2.	
♥ Ingen.	
♦ Ingen.	
♣ D.10.9.8.7.4.2.	

Meldingene falt således:

Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
1 spar	2 spar	3 spar	4 spar
5 spar	6 spar	7 spar	Pass
Pass	Dobler	Pass	Pass
Pass			

Alle meldinger var i spar — alle stikk blev gjort med spar — spilllets variasjoner er i sandhet legio.

## Stakkar Syd og stakkar Nord.

Både Syd og Nord vil ha alle bridge-spilleres medfølelse — Syd under meldingen — og Nord under spillet. Å sitte med Syds hånd må være litt av en skjærsild under Nord's pågående kanonade — og så å spille 4 hjerter uten et eneste kort i farven, som Nord måtte gjøre, må være en prøvelse. Når det så allikevel går godt, må det bli et bridgeminne av de sjeldne.

Tenk Dem i Syds stilling med denne hånd:

- ♠ 8.6.
- ♥ E.9.8.7.6.5.4.3.
- ♦ 5.4.2.
- ♣ Ingen.

og Vest som giver i faresonen åpner med 1 hjerter, og meldingene så går således:

Vest:	Nord:	Øst:	Syd:
1 ♥	2 ♥	Pass	2 grand
3 ♥	4 ♥	Pass	Pass
Dobler	Redobler	Pass	Pass
Pass			

Heller ikke kan Nord's følelser ha vært blide, mens Øst satt og overveiet utspillet, som blev spar knegt. Da Nord fikk se blindemann, kan det vel hende at humøret steg noe, men ofte spiller man jo ikke 4 redoblede hjerter med en hånd som denne:

- ♠ E.K.4.3.
- ♥ Ingen.
- ♦ E.K.D.3.
- ♣ D.Kn.10.9.7.

Meldingene er meget instruktive, men selve spillet vil nok mange av magasinets lesere kanskje finne er en gammel kjenning i nye klær. Det er jo tydelig at alle uteværende hjerter — K.D.Kn.10.2. — sitter hos Vest. Når vi nu legger Nord's og Syds kort op og hos Vest kan plasere de nevnte hjerter og Øst spiller ut spar kn., har vi en situasjon som denne:

Nord (spiller):

- ♠ E.K.4.3.
- ♥ Ingen.
- ♦ E.K.D.3.
- ♣ D.Kn.10.9.7.

Vest:

- ♠ ukjent
- ♥ K.D.Kn.10.2.
- ♦ ukjent
- ♣ ukjent

Øst:

- ♠ Kn. ukjent
- ♥ Ingen
- ♦ ukjent
- ♣ ukjent

Syd (blindemann):

- ♠ 8.6.
- ♥ E.9.8.7.6.5.4.3.
- ♦ 5.4.2.
- ♣ Ingen.

Vi har gitt en pekepinn ved å si at Nord vant spillet. Det vil med andre ord si at Vest bare fikk 3 stikk på sine fem trumfer. Og det kan skje på den måte at Vest før eller senere må spille ut fra sine trumfer således at så vel toeren som en av honnørene blir tatt av blindemann. Da Vest kan slippe inn hele to ganger under spillet, uten at denne chance



forspilles, har Syd anledning til å vise all mulig forsiktighet og bør spille tre farver utenfor trumfen to ganger hver og av avkastene prøve å finne det sikreste videre spill. Av meldingene og utspill følger at Vest har spar dame og antageligvis ess og konge i kløver. Syd har således ikke så lite å holde sig til.

De 4 hender var:

Nord:

♠ E.K.4.3.  
♥ Ingen.  
♦ E.K.D.3.  
♣ D.Kn.10.9.7.

Vest:

♠ D.5.  
♥ K.D.Kn.10.2.  
♦ Kn.10.9.  
♣ E.K.6.

Øst:

♠ Kn.10.9.7.2.  
♥ Ingen.  
♦ 8.7.6.  
♣ 8.5.4.3.2.

Syd:

♠ 8.6.  
♥ E.9.8.7.6.5.4.3.  
♦ 5.4.2.  
♣ Ingen.

## Kontraktbridgens nye love

etc. vil vi senere komme tilbake til. En oversettelse til norsk vil komme fra Norsk Bridgeforbund, som De naturligvis nu er medlem av.

## Spørsmål og svar

må utstå til neste nummer.

## Problem

av

Knud H. Rosenløv.

Nord:

♠ D.2.  
♥ Kn.  
♦ K.8.  
♣ 7.

Vest:

♠ Kn.9.  
♥ 9.  
♦ Kn.10.6.  
♣ Ingen.

Øst:

♠ 10.  
♥ 10.  
♦ D.5.  
♣ 10.8.

Syd:

♠ Ingen.  
♥ E.2.  
♦ 4.3.  
♣ D.2.

Hjerter er trumf. Syd spiller ut. Nord-Syd skal ha alle 6 stikk.

## Løsning til problem.

	Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1.	♥ 2.	♥ 9.	♥ Kn.	♥ 10.
2.	♦ 3.	♠ 9.	♠ D.	♠ 10.
3.	♣ D.	♦ 6.	♣ 7.	♣ 8.
4.	♥ E.	♦ 10.	♠ 2.	?

Kaster Øst kl. 10 får Syd kl. 2 og Nord ru. K., og kaster Øst ru. 5 får Nord begge ruterne.

Ad 4: Kaster Vest spar kn., kaster Nord ruter 8 og får de to siste stikk på ruter konge og spar 2.

Som det vil sees blir både Øst og Vest tvunget til forkastning, så Nord og Syd får det sjette stikk.

## Melde- og kortflesningsopgave.

Det er under tvil vi har valgt denne opgave, som har sitt ut-spring fra et amerikansk spill. Men det er så interessant at vi har villet forelegge det for le-serne, idet vi ber dem tenke både en og to ganger før de avgir sin melding.

Øst og Vest var i faresonen og Nord var giver. Meldingene falt således:

Nord:	Øst:	Syd:	Vest:
1 $\diamond$	Pass	3 $\clubsuit$	3 $\heartsuit$
3 $\spadesuit$	4 $\spadesuit$		

Hvad bør Syd nu melde med:

- $\spadesuit$  E.3.
- $\heartsuit$  E.7.
- $\diamond$  Ingen.
- $\clubsuit$  E.K.D.Kn.10.8.5.4.2.

Hvilke kort har Vest og Øst?

## Svar på melde- og kortflesningsopgaven.

Alle som har svart 7 kløver, har glemt at Vest vil spille ut-spar og at Øst er renons i far-ven — og følgelig vil få det første stikk for en trumf. Syd bør melde 7 grand, som neppe kan gi mer enn en bet, hvis motparten har ruter ess, hvad er tvilsomt, og kan gjøre stikk for det, hvad er ennu mer tvil-

somt. Vests 3 hjerter i fare-sonen er sikkerlig basert på minst 6 hjerter (jfr. Nord's meldinger) og Øst overmelding i spar sier Syd at Øst er renons i spar, men har god hjerter-støtte og en gunstig fordeling med hjerter som trumf. Nord's meldinger forteller, da han meldte ruterne først, at han bare har 4 spar. Da Øst er re-nons, må Vest ha 7 spar, og da han meldte hjerterne først, så bekrefte hva før er antatt, at han har minst 6 hjerter. Vest er således renons i ruter og kløver. Det er mulig at Nord's spar bare er K. Kn., men det gjør ingenting, da farven er tydelig plasert.

Svaret på hvilke kort Øst og Vest har, er for den vesentlig-ste del allerede gitt. Av det foran sagte, fremgår at Vest må ha omtrent en hånd som:

- $\spadesuit$  Kn. eller 10.x.x.x.x.x.x.
- $\heartsuit$  K.D.Kn.10.x.x.
- $\diamond$  Ingen.
- $\clubsuit$  Ingen.

og Øst omtrent:

- $\spadesuit$  Ingen.
- $\heartsuit$  x.x.x.x. eller x.x.x.x.x.
- $\diamond$  E. eller K.x.x.x.x.x.x.
- $\clubsuit$  x. eller x.x.

idet dog Øst i ruter tør antas å ha 2 honnører.



## Til Løser i Bridge Worlds „Problem Contest“.

De mener at et par av juli-spørsmålene er løst vilkårlig. Det beste var å skrive over til redaksjonen av Bridge World, men vi skal gjerne gi vår mening om de to spørsmål, d. v. s. angi de meldinger vi ved kortbordet vilde avgitt.

1. Det første spørsmål er hvad man utenfor faresonen, efter selv å ha åpnet med en kløver og makker har svart med en grand, vil melde på denne hånd:

- ♠ E.D.9.2.
- ♥ E.Kn.4.
- ♦ 7.
- ♣ F.D.10.6.3.

2. Det annet er — begge sider i faresonen — hvad man bør melde på denne hånd, når makker har åpnet med en spar:

- ♠ D.5.2.
- ♥ E.D.3.
- ♦ D.Kn.10.4.
- ♣ E.K.9.

Bridge World besvarer spørsmålene således:

### Ad 1:

*Answer:* Two spades. Although the hand contains 4 plus honor-tricks, which together with partner's response should produce a game, it is inadvisable to force on this type of hand. Two spades is a sufficiently strong bid, as the spade suit obvious-

ly has only four cards, and partner, not having four spades, must at least bring the bidding back to clubs or notrump. Of course, if your partner has four spades, he probably will have sufficient playing strength to raise your spade bid; but, until you find a fit of some sort on the hand or another free bid from partner, game is not definitely assured.

### Ad 2:

*Answer:* Three notrump. Although the hand contains 4 plus honor-tricks, it is not advisable to bid more than three notrump, as this is a very strong bid and a mild Slam try. You hold just barely adequate trump support, with every suit doubly stopped, and the notrump, response is infinitely preferable to raising the spades.

### Ad 1:

Vi vilde valgt en hoppmelding med 3 spar, og resultatet vilde da blitt en utgangsmelding i spar eller grand. Makkerens grandmelding viser at han ikke har meldbar farve, og hvis han ikke har 4 spar og kan støtte sparmeldingen, må han i hjerter og ruter til sammen ha minst 7 kort. En tre grandmelding skulde da ha overveiende sannsynlighet for å vinnes. Vi kan ikke helt ut være enig i at makkeren ikke kan ha kort som gjør at han lar to spar stå, men to eller tre spar er her vanskelig å velge mellom.

### Ad 2:

Vi vilde valgt 4 grand. Der kan ikke være nogen risiko ved det, og

skulde makker enten i honnørstikk eller kortfordeling ha et så stort plus at det tilsier å prøve mot momp, så har han en oppmuntring som 3 grand ikke gir. Og har han bare et minimum, stopper han — og intet er tapt.

Det anførte er kun å anse som redaksjonens opfatning og innebærer ikke på noen måte noen kritikk av de amerikanske svar.

## Doktoren resonnerer

av BOB

Doktoren var i gråværs-humør, og vi var forberedt på at våre feil ikke vilde bli skjult under nogen skjeppe. Jeg for min del har ikke noget imot at doktoren er i det humøret, ti da lar han ingen feil passere upåttalt, hvad han ellers ikke så sjelden lar skje — av make-lighetshensyn.

Og doktoren behøvet ikke å vente lenge før han kunde slippe lynet løs over våre bridge-syndige hoder. Jeg satt som Syd med doktoren som makker og hadde spillet med tre grand med følgende kort:

Syd:

- ♠ E.5.4.
- ♥ E.K.4.
- ♦ K.5.2.
- ♣ D.Kn.10.2.

## NORA SELTERS

Telefon centralbord 27010.

Ruter 7 kom ut og blinde-mann la op:

Nord:

- ♠ K.6.2.
- ♥ 7.3.2.
- ♦ D.8.
- ♣ E.9.7.4.3.

Jeg stakk med blindemanns dame og spilte mig så inn på hjerter og tok kløverfinessen. Øst hadde kløverkonge og spilte ruter — og jeg gikk en bet.

Doktoren tok kortene — Syds og Nord's — la de to hender på bordet — ingen protesterer når *doktoren* gjør denslags — vi vet altfor godt at det ikke er bortkastet tid. Nu kan jo leserne prøve å finne ut hvad doktoren sa.

Vest har ruteress og minst femte, bør Syd forutsette — har han det bare fjerde, så er spillet utapelig, sa doktoren. Hadde Vest ikke ruteress, måtte han hatt Kn.10.9. over den utspilte 7 (elveregelen), og da vilde knegten vært spilt. Da kløverfinessen må tas op til Øst, som jo meget godt kan ha kongen her, gjelder det å undgå at Vest derefter kan spille ruter. Syd skal derfor la før-



Rø og vit

**„BOSCA“**

Italiens kraftikste  
Vermouth-mærke.

**Norsk Farvebåndfabrikk**

Akorsgt. 8 OSLO Telf. 13243

**EXCELLENT**  
FARVEBÅND

Godkjent av Handelsdepartementet

**Kvinneklubbens Hotell**

*Bridgeaften hver torsdag.*

Adgang for alle.

Entre kr. 1.— Tlf. 44508.

JEAN FORGET

Perlede

**VOUVRAY**

Kr. 7.70 pr. 1/1 fl., kr. 4.10 pr. 1/2 fl.

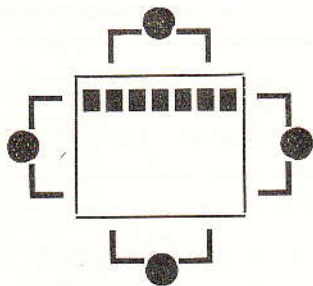
SKRÆDDER

**WIDÉN**

AKERSGATEN 8

TELEFON 24909

Til bridge — — —



**Kjoler**

i enestående  
utvalg

**KAHRS & CO. A/S**

Etabl. 1857 Kongensgt. 29.

LA IKKE DERES HAVE-GJERDER FORTÆRES  
AV RUST OG RÅTE!

**„TRITON“** mønje  
BESKYTTER

Boks 114

**STENER ENGELSTAD – OSLO**

**Cecil**

Elegant

**Haarklippning**

Ansiktsmassage  
& manicure.

**SVERRE POULSEN**  
inng. Stortingsgaten og  
Rosenkrantzgt.



**PARELIUS  
SELTERS**

Tlf. centralb. 17027.

MATINEZ, GASSIOT's  
**„TOURIST PORT“**

Registered **MG  
& C<sup>o</sup>** Brand

Shipped by  
MARTINEZ, GASSIOT & Co. LIMTD  
OPORTO

Produce of Portugal

**SPILLKORT - BRIDGELITTE-  
RATUR - BRIDGEBLOKKER**

De får alt hvad De trenger hos

**Arne Steen**  
BOK- OG PAPIRHANDEL  
Telefon 60353  
Kirkeveien 65 hj. Trudvangvn.

*Frantz O. Elmar*

Fra 15. juli Dronningensgt. 21, Oslo  
Tidl. Drammen. *Telegr.adr.: „Shtpbroker“*

Skibsmegler og  
agenturforretning  
Spesialitet: Kullbefraktninger

*Overretssakfører Hjalmar Bergsjø*

Karl Johansgt. 16 V (inng. Kongensgt.). Telef. 20184



ste ruter gå til Øst, som vil spille ruter igjen; og da Vest nu stikker og spiller farven igjen, vil spilleren være inne på kongen — og der er ingen fare med kløverfinessen, da Øst nu er uttømt for ruter. Ikke sant, Vest? Doktoren var usedvanlig forekommende.

«Jo-o,» sa Vest.

«Nei-ei,» sa doktoren med sitt vennligste smil, «det vilde ikke hjulpet noe, men det kunde jo vært et forsøk, og det vilde jo være lykkes denne gang, efter hvad Vest sier, og vi får jo tro ham. Men hadde der sittet en *spiller* på Vests plass, vilde alt vært forgyeves; for en *spiller* vilde aldri tatt annet ruterstikk, men ventet på tredje ruter i det håp at Øst hadde et inkomstkort.»

Vest likte sig ikke.

De 4 hender var:

Nord:

- ♠ K.6.2.
- ♥ 7.3.2.
- ♦ D.8.
- ♣ E.8.7.4.3.

Vest:

- ♠ D.9.8.
- ♥ Kn.8.6.
- ♦ E.Kn.9.7.3.
- ♣ 9.6.

Øst:

- ♠ Kn.10.7.3.
- ♥ D.10.9.5.
- ♦ 10.6.4.
- ♣ K.5.

Syd:

- ♠ E.5.4.
- ♥ E.K.4.
- ♦ K.5.2.
- ♣ D.Kn.10.2.

Der gikk en times tid, og doktoren på Syds plass fikk spillet med 3 grand.

Utspillet var hjerter 6 og blindemann la op:

Nord:

- ♠ E.9.7.3.
- ♥ D.8.
- ♦ Kn.9.8.3.
- ♣ 8.4.3.

Syd:

- ♠ K.8.
- ♥ K.7.4.
- ♦ E.D.10.4.2.
- ♣ E.K.7.

Doktoren lot blindemann ta med damen, og Øst la hjerter 5, og doktoren, som pleier å legge de kort som faller ham inn, la hjerter 7.

Så spilte doktoren blinde-mann inn på spares og spilte ruterknegt og la samtidig sine kort på bordet og sa: «Det blir akkurat 3 grand — jeg tar ruterfinessen.»

Da Øst fikk se kortene kom der et litet smil på hans ansigt. «*Teori og praksis,*» sa han bare. Det var ikke fritt for at det var litt muntert rundt bordet, men den munter-este var doktoren selv. Han tok og la blindemanns og sin egen hånd på bordet og sa:

«Der er en stor forskjell på denne hånd og Syds hånd for en stund siden — og nu går jeg for å lage mig en pjoletter.»

Vi satt der og så på kortene, tenkte på utspillet — men kunde ikke se nogen forskjell. Kan leserne se den? Skriv op Nords og Syds kort i de to spill.

I begge tilfelle har Vest kanskje esset femte i farven, det sier kortene; men den store forskjell er den at i det første tilfelle må den avgjørende finesse (kløver) tas op til Øst, som da kan spille gjennom Syds konge annen, såfremt blinde-mann straks bruker damen. I annet spill er det ikke farlig å bruke hjerterdamen straks, da finessen i ruter skal tas op til Vest som, hvis han har ruter-konge, ikke er nogen fare med sine hjertere, da han må spille fra egen hånd.

Bridge er langtfra så enkelt.

Personlig slapp jeg billig den aften, takket være min tante, der som ivrig spiller og meget giktisk benytter enhver anledning til å konsultere doktoren både om honnørstikk og gikt. Doktoren var min makker og som blindemann optatt av tante, da jeg hadde følgende spill. Jeg meldte som giver (Syd) 1 ruter på:

## DEWAR'S "White Label" WHISKY

### DET GAMLE VERTSHUS



**J. & F. MARTELL  
C O G N A C**

Den samme gamle.

## Dr. Dralle's Birken-wasser

det gamle gode hårmiddel

mot  
**flass og håravfall**

Tilkjennt  
**6 GRAND PRIX**



- ♠ E.
- ♥ Kn.10.7.
- ♦ E.K.D.Kn.10.
- ♣ Kn.8.5.2.

Vest sa 1 hjerter, doktoren 3 ruter som jeg høinet til 4, da vi hadde 30 på utgang.

Hjerterkonge kom ut og blindemann la op:

- ♠ Kn.10.8.7.4.
- ♥ E.3.
- ♦ 7.6.5.3.
- ♣ E.D.

Jeg tok med hjerteress og gikk den almindelige landevei og fikk 5 trekk; det kan jo fås på allverdens måter i blinde av hvem som helst. Men da jeg senere gjennomgikk spillet gikk det mig koldt nedover ryggen ved tanken på doktorens ansikt hvis han hadde sett det. Jeg synes tydelig høre ham si:

«I bridgen bør man prøve å anvende litt hjernearbeide — det er hverken skadelig eller håpløst, selv om . . . .»

Der var jo den nydeligste storeslem i kortene, og det

**JULES ROBIN S.A.**

**COGNAC ROBIN**

V. V. O. 16.10 pr. 1/1 fl., 8.55 pr. 1/2 fl.  
O. P. 14.80 pr. 1/1 fl., 7.90 pr. 1/2 fl.

vilde nok ikke undgått min makker. Men nu kan mine ærede damer og herrer prøve å finne hvordan jeg burde ført spillet.

Utspillet fra Vest var altså hjerterkonge, og Nord og Syd hadde:

Nord:

- ♠ Kn.10.8.7.4.
- ♥ E.3.
- ♦ 7.6.5.3.
- ♣ E.D.

Vest:

meldt 1 hj. over  
Syd 1 ru.  
Utspill hj.-konge.

Syd:

- ♠ E.
- ♥ Kn.10.7.
- ♦ E.K.D.Kn.10.
- ♣ Kn.8.5.2.

Blindemann stikker med hjerteress og spiller liten trumf, og

## ● CELLERI ● SALT ●

bør ikke savnes på Deres bord en bridgeaften

**M. C. CORMICK & CO.**

Telefon:  
5 8 0 6 5

Generalagenter:

\_\_\_\_\_ A N D R. L. G J E R S Ø E

da begge motspillerne følger er 4 ruter utapelig. Syd må nemlig få 5 trumfstikk og får sine 3 ess, det er åtte stikk; dertil må han få et stikk utenfor es-set i kløver og et stikk for en trumf på kløverrenons. Motparten kan ikke på nogen måte hindre Syds spill, likegyldig hvordan det blir spilt. Syd kan derfor og bør naturligvis prøve å gjøre mest mulig ut av spillet. Syd tar nok et trumfstikk, men nu er Vest renons og kaster en spar. Øst har således ennu en trumf. Syd spiller så liten kløver — etter meldingen er det mulig å plasere kongen hos Vest — og tar med damen hos blindemann, som beholder stikket. Spiller så kløveress, hvorefter Syd spiller sig inn ved sparesess og spiller liten kløver — og kongen faller hos Vest — blindemann tar med trumf. Så spilles spar, som Syd trumfer, tar sin kløverknekt og kaster blindemanns

hjerter 3, og så spilles hjerterknekt fra Syd. Kortene er nu — det kan Syd regne sig til nokså lett —:

Nord:	
♠ Kn.10.8.	
♦ 7.	
Vest:	Øst:
♠ To spar	♠ En spar
♥ D.9.	♥ To hjerter
	♦ 9.
Syd:	
♥ Kn.10.	
♦ D.Kn.	

og hvad enn Vest gjør må Syd få alle stikkene — storeslem.

De 4 hender var opprinnelig:

Nord:	
♠ Kn.10..8.7.4.	
♥ E.3.	
♦ 7.6.5.3.	
♣ E.D.	
Vest:	Øst:
♠ K.9.5.3.	♠ D.6.2.
♥ K.D.9.8.6.	♥ 5.4.2.
♦ 8.	♦ 9.4.2.
♣ K.10.4.	♣ 9.7.6.3.
Syd:	
♠ E.	
♥ Kn.10.7.	
♦ E.K.D.Kn.10.	
♣ Kn.8.5.2.	

**Benytt våre annonsører!**



# Sandy Fraser

Scotch whisky

MERE KULTIVERT  
derfor mildere i smak,  
men UBETINGET  
sterkere. . . . .  
Derfor bare trefjerde-  
parten av det vanlige.

Kr. 15.10 pr. flaske i Vinmonopolets utsalg.

# DOMINO

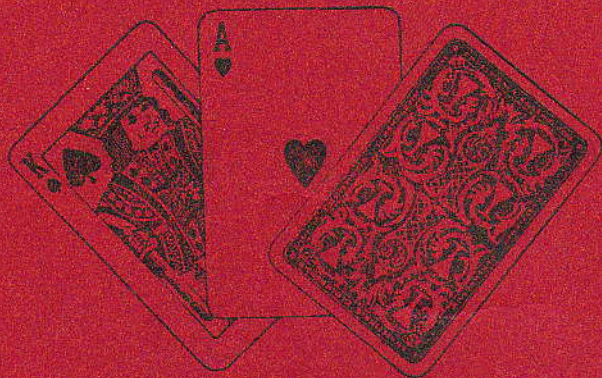
SHERRY AMONTILLADO

ER

prototypen for den edle  
drue fra Andalusien.  
Den vinner dag efter dag.

Kr. 5.— pr. flaske i Vinmonopolets utsalg.





## Våre kortspill „MOMP“

er det alltid en fornøielse å spille med.

Faller godt i hånden.

Holder sig lenge pene.

Finnes i rødt og blått.

PRIS  
kr. 2.75

