

NORDISK

# BRIDGE

MAGASIN

**Radio!**

er like uundværlig som

**Aviser!**

Spør bare en av de 120000  
innregistrerte lyttere

---

Løs lisens på Telegraf- eller  
Postkontor. 10 kr. halvåret.

Kringkastingsselskapet <sup>A/S</sup>  
Oslo

Les

# Sportsmanden

Hvori optatt Idrettsliv

Alltid først - alltid best

## Morgenbladets bridgespalte

redigeres av rektor A. MIDSEM

Der finnes  
ingen bedre.

Morgenbladet utkommer 2 ganger daglig.

NORDISK

BRIDGE

MAGASIN

3. Årg.

September 1932

Nr. 7

---

UTGITT AV: NORSK BRIDGE- AKADEMI

Utkommer 1 gang månedlig, undtatt sommermånedene juni og juli.

Årsabonnement kr. 6.00. Kontoret og eksped. Vettakollen, Oslo Tlf. 68175.

Representant i Bergen: Agent Bj. Brynildsen, — Postboks 7. — Telefon 0380.

Redaktør: Isak Nielsen, Tollbodgaten 11. Tlf. 26240.

---

MEDARBEIDERE:

*Kaptein Johs. Brun, Oslo*

*Kontorsjef J. G. Helmer, Oslo*

*Rektor A. Midsem, Aalesund*

*Direktør N. M. Nielsen, Oslo*

*Arkitekt M. Wagle, Oslo*

*Ivar Andersson, Stockholm*

*Bj. Brynildsen, Bergen*

---

**LÆR DEN MODERNE BRIDGE**

**ARKITEKT WAGLE • OSCARSGATE 37 • TELEFON 41654**

# Norsk **B**ridgeforbund

President:

Rektor A. Midsem, Ålesund

Vicepresident:

Kaptein Johannes Brun, Oslo

Kasserer og sekretær:

Arkitekt Morten Wagle

Forbundets og sekretærens kontor:

Oskarsgate 37 — Oslo

Forbundets organ:

Nordisk Bridgemagasin, Oslo



## Autorisasjon av bridgelærere.

Av bridgelærere som søker forbundets autorisasjon, kreves

1. Oversikt over det viktigste av den foreliggende bridge-litteratur.
2. Teoretisk innsikt i auksjons- og kontraktbridgens melde- og spilleteknikk. Hvad særlig kontrakt angår, bør man kjenne hovedtrekkene i de viktigste systemer, som Culbertsons, «det officielle», «en over en»-systemet og Vanderbilts, og ha mere inngående kjennskap til det system (eller de systemer) som man ønsker å undervise i. I spille teori er minimums-

kravet hvad A. Midsems «Spillet i bridge» inneholder.

3. Praktisk spilledyktighet.

Under den teoretiske prøve kan ansøkerne gjøre regning på å få redegjøre for de litt-rære verker de har satt sig inn i. Disse bør de derfor opgi i ansøkingen, likeså hvilket system de fortrinsvis vil docere.

Sin spilledyktighet vil de få leilighet til å vise ved å delta i et parti bridge.

Begge prøver kan påregnes avgjort på 1 dag. De avholdes 2 ganger pr. år, i juni og novbr. efter nærmere bekjentgjørelse i Nordisk Bridgemagasin.



## MELD DEM INN I FORBUNNET

Henvend Dem til forbunnets representant på stedet eller til kontoret, Oscarsgate 7, Oslo. Årskontingenten kr 2,00 kan innsendes i frimerker.

Forbunnet har til dato representant i følgende byer:

Aalesund .....	Rektor Midsøm
Arendal .....	Skipsreder Olaf Boe
Bergen .....	Advokat Finn Torjusen
Drammen .....	Fru Liv Beint
Fredrikstad .....	Kapt. Thon
Hamar .....	O.r sakf. Lenth
Kristianssand S. ....	Fylkesmann Lund
Molde .....	Tannlæge Tokie
Mos .....	Lektor Tønnesson
Namsos .....	Gustav De. old
Risor .....	Tannlæge Hoffmann
Stavanger .....	Borgermester Midethon
Steinkjer .....	Fors'kandidat Schiønborg

## The Two-club Bid.

Denne melding, «åpningsmelding på to kløver», er i The Official System, som har adoptert denne melding, en kravmelding som anbefales sterkt av mange. Selv om man ikke vil bruke den, men heller holde sig til tremeldingen i farve, er det nyttig å kjenne den og å være fortrolig med den, ifall motspillerne skulde bruke den. Meldingen inneholder jo bestemte tilsagn, og makkers forskjellige svar gjør det samme. Kravene til en tomelding i kløver er mindre enn til tremeldingen, og man må

merke sig at den opprinnelige melder kan slutte meldingen før utgang er nådd, hvad hans makker ikke kan gjøre.

Det er kun åpningsmelding på kløver det her gjelder. Har motparten åpnet med en enmelding eller makkeren, så har en tomelding i kløver sin almindelige mening, og på samme måte hvor meldingen er nok til utgang.

Meldingen anvendes i følgende tilfelle:

1. Hvor meldereren har to lange, sterke farver og ønsker makkeren skal velge f. eks.:

- ♠ E.K.10.8.5.
- ♥ E.K.Kn.9.6.
- ♦ E.5.
- ♣ 7.

2. Hvor meldereren har en sterk hånd med en farve usikkert eller ikke stoppet og ønsker å finne ut om makker har farven stoppet og ønsker å spille grand eller ønsker å spille i melderens beste farve, f. eks.:

- ♠ Kn.5.
- ♥ E.K.D.
- ♦ E.D.Kn.9.
- ♣ E.K.8.3.

3. Hvor meldereren har 10 stikk i god eller 11 stikk i slett farve og ønsker å se om makker har et ess eller konge for en mulig slemmelding. Et temmelig sjeldent tilfelle, f. eks.:

- ♠ E.K.D.Kn.10.4.
- ♥ E.5.
- ♦ E.K.D.
- ♣ 8.4.

Som man ser av eksemplet under I er kravet 8 spillestikk med hvilken som helst farve som trumf, eller som under II en pointssum av minst 21, eller hvis farve spilles, 8 spillestikk.

Skulde motparten melde etter en to kløvermelding, er melderens makker fri og kan melde

pass den runde meldingen er holdt åpen. Dobler tomelderens makker eller tomeldereren selv en tomelding fra motparten, er dette en betedobling og ikke *kravdobling*. Men passer mellesittende motspiller, må tomelderens makker melde. Har han en konge og et ess eller to ess, sier han to grand, hvis ikke den ene eller begge honnørene er toppen av en *god femkortfarve*, likeså hvis begge honnører er i en god firekortfarve — i dette tilfelle melder han to i denne farve. Har han ikke en sådan honnørstyrke som anført, melder han *to ruter*. Likeså litt som kløvermeldingen sier noget om kløverne på melderens hånd, likeså litt sier to ruter meldingen noget om ruterne på makkerens hånd.

Hvis makkeren har svart med to ruter, og meldereren har en hånd som under I anført, melder han to spar — den høyeste farve. Makkeren melder da to grand, og nu vises den annen farve med en melding på tre hjerter. Foretrekker han nu hjerter, melder han 4

Fondsmægler  
Isak Nielsen  
Telf. formiddag 26 240

Bridgeundervisning

# Sandy Fraser

## Scotch whisky

MERE KULTIVERT  
derfor mildere i smak,  
men UBETINGET  
sterkere. . . .  
Derfor bare trefjerde-  
parten av det vanlige.

Kr. 15.10 pr. flaske i Vinmonopolets utsalg.

hjerter, foretrekker han spar, melder han 3 spar med en stikk-løs hånd, men 4 spar hvis han har et stikk på sine kort.

Hvis den oprinnelige melder hånd er som under II, og svaret først er to ruter, sier den oprinnelige melder to grand, og hvis Nord nu har en farve stoppet, sier han 3 spar, ruter eller hjerter. Mangler han sådan styrke i en av de nevnte farver, melder han tre kløver, og den oprinnelige melder melder nu tre i sin farve overtalende makkeren til å velge medlem denne farve og grand.

Viser makkeren å ha en farve stoppet, og denne er nettop den oprinnelige melder svakhets, går han til 3 grand.

Som man vil se følges åpningsmeldingen på to kløver av en rekke artifiiselle meldinger, der må læres utenad for de forskjellige situasjoner. Riktignok anbefales meldingen av mange fremragende spillere, og i ekspertkretser kan den vel by sine fordeler, men vi liker den ikke.

Vi skal her vise nogen eksempler:



**Amsch**

**GULL  
SØLV  
BRILLIANTER  
KULTURPERLER**

GOD HÅNDVERKSKUNST  
ER IKKE AVHENGIG AV  
STED OG BELIGGENHET —  
DEN KAN MEGET GODT  
TRIVES I EN SIDEGATE.  
VI LEVERER FRA VÅRT  
VERKSTED ORIGINALE  
SØLSAKER EFTER EGEN  
TEGNING

OSLO

STORGT. 9

Til  
**bridgeaftenen**

Knakwurst, kraftig smak.  
- Frankfurter, middels  
krydret. - Wienerwurst,  
lettere krydret. - Sossis-  
ser, urøkt, mild smak.  
- Benløse fugle av rent  
biffkjøtt. - Kotteletter,  
biff, file og schnitzler,  
kjøttboller, frikadeller,  
karbonader, roulader, sa-  
later og majonese, - - -

*Billetter 2 gange  
daglig over hele  
byen. + + + +*

**CHRISTIANIA  
DAMPKJØKKEN**  
Torvgt. 8 - - Centralb: 17005



**Ønsker De å gi Deres  
trykksaker**

et tiltalende typogra-  
fisk utstyr, står vi til  
enhver tid gjerne til  
tjeneste med råd og  
veiledning.  
Vi trykker: Aviser,  
bøker, tidsskrifter  
og kataloger, All  
slags merkantile ar-  
beider utføres.

*Forlang prøver ut-  
kast og prisoverslag.*

**AAS & WAHLS BOKTRYKKERI**  
Munkedamsvn. 5b. Centrb. 16870

## BRIDGEKONKURRANSER

Kopperøds bok  
**OM ARRANGERING AV  
KONKURRANSER,**  
anbefalt av rektor Midsem

**ALLSLAGS MATERIELL FOR  
KONKURRANSER:**

Esker til kortfordeling  
Bord-nummere og vegg-  
plakater  
Skjemaer og kort for  
notering av spill  
Regnskapsskjemaer for  
konkurranser

**KORTSPILL - BRIDGE-BLOKKE**  
Forcing Klubben's spesielle blokke.

Tilsalg hos

**HALVORSEN & LARSEN A/S**  
OSLO



I.

Syd:	Nord:
♠ E.K.10.x.x.	♠ x.x.x.
♥ E.K.Kn.x.x.	♥ x.x.
♦ E.x.	♦ x.x.x.x.
♣ x.	♣ x.x.x.x.

2 kløver	2 ruter
2 spar	2 grand
3 hjerter	3 spar
Pass	

Hadde Nord hatt f. eks. kløver ess, skulde han i tredje runde meldt 4 spar.

**MADEIRA**

**FINE OLD MALMSEY**

Kr. 5.40 pr. 1/1 fl., kr. 2.95 pr. 1/2 fl.

2 kløver	2 ruter
2 grand	3 kløver
3 ruter	4 ruter

Og nu kan Syd stanse meldingen.

II.

Syd:	Nord:
Som ovenfor.	♠ x.x.
	♥ D.x.x.
	♦ x.x.x.x.
	♣ x.x.x.x.

2 kløver	2 ruter
2 spar	2 grand
3 hjerter	4 hjerter

III.

Syd:	Nord:
Som ovenfor.	♠ x.
	♥ 10.x.x.x.
	♦ K.Kn.x.x.
	♣ E.x.x.x.

2 kløver	2 grand
3 spar	3 grand
5 hjerter	6 hjerter

IV.

Syd:	Nord:
♠ Kn.x.	♠ x.x.x.
♥ E.K.D.	♥ x.x.x.
♦ E.D.Kn.9.	♦ x.x.x.x.
♣ E.K.x.x.	♣ D.x.x.

V.

Syd:	Nord:
Som ovenfor.	♠ E.x.
	♥ x.x.x.x.
	♦ K.x.x.x.
	♣ x.x.x.

2 kløver	2 grand
3 grand	

VI.

Syd:	Nord:
Som ovenfor.	♠ E.D.10.
	♥ Kn.x.x.x.
	♦ x.x.x.
	♣ x.x.x.

2 kløver	2 ruter
2 grand	3 spar
3 grand	

VII.

Syd:	Nord:
♠ E.K.D.Kn.10.x.	♠ x.x.x.
♥ E.K.D.	♥ x.x.x.
♦ E.x.	♦ K.x.x.x.
♣ x.x.	♣ E.x.x.

2 kløver	2 grand
6 spar	Pass

## VIII.

Syd:	Nord:
Som ovenfor.	♠ x.x.
	♥ x.x.x.x.
	♦ x.x.x.
	♣ E.x.x.x.
2 kløver	2 ruter
4 spar	Pass

## IX.

Syd:	Nord:
♠ E.D.Kn.x.x.	♠ K.x.x.x.x.
♥ E.	♥ x.x.x.
♦ E.K.D.x.x.x.	♦ x.x.
♣ x.	♣ E.x.x.
2 kløver	2 spar
7 spar	

Når man bruker tomeldingen i kløver, brukes ikke kravmeldingen på tre i farve, men man bruker da tremeldingen for å angi en hånd med 8 spillestikk, hvis der spilles i den meldte farve. Denne tremelding er naturligvis ikke nogen kravmelding og kan meldes på en hånd som:

♠ E.K.D.10.x.x.x.
♥ x.
♦ x.
♣ E.x.x.x.

## Endringer i Forcing-systemets meldingsfordringer.

Det synes som om åpningsmelding i grand stadig taper mer og mer terreng. Personlig nærer vi tvil om berettigelsen herav — men amerikanerne senker stadig kravene til meldbare farver for at en farvemelding kan avgis istedetfor grand. Som «meldbar» farve er nu offisielt anerkjent i Culbertsons system.

<i>Gode farver:</i>	<i>Slette farver:</i>
E.Kn.9.2.	E.Kn.3.2.
K.D.3.2.	K.D.3.2.
K.Kn.9.8.	K.Kn.3.2.
D.Kn.10.2.	D.Kn.10.2.

Disse forandrede minima medfører ingen senkning av

fordringene til honnørstikkstyrke, likesom det er innlysende at makker ikke må støtte i farven uten å ha den forlangte trumfstøtte.

Til en åpningsmelding på en grand i faresonen kreves nu 4 honnørstikk — en vesentlig forøkelse av kravet til høie kort.

Det blir tydeligere og tydeligere hvor viktig det er å holde meldingen åpen. Den negative grand, som før krevet 1½ honnørstikk, kan nu meldes med omkring 1½ honnørstikk eller med ess i en farve og dame i en annen.

Hvis en åpningsmelding på to i farve er nok til utgang, er den, som vi vet, ingen kravmelding, og hittil har der ikke vært bestemte fordringer til denne meldings styrke. Man har nu ment at  $4\frac{1}{2}$  honnørstikk bør være meldingens minimum. Et styrkesvar fra makker vil da være en antydning til slemmuligheter, likesom han bør holde meldingen åpen hvis han da ikke har den rene elendighet.

Mange skandinaviske spillere vil sikkert oftere ha åpnet med en farvemelding på de nu anerkjente minimum — og ikke helt sjelden trukket grensen ennå litt nedover. For meget øvede spillere er det vanskelig å sette en grense både opad og nedad — hvad man *skal* melde på og hvad man *ikke skal* melde på — og de nevnte forandringer ved farvemeldinger er for disse i og for sig ikke nye ting.

For mindre øvede spillere er det neppe nogen grunn til å komme med advarsler, da i det overveldende antall tilfeller forholdet er det at der vises for stor forsiktighet og ikke det motsatte.

Vi hadde håpet et par andre etter vårt skjønn både logiske og berettigede forandringer i systemet. Først og fremst da adgang til under visse forhold å stanse en åpningsmelding på to i farve før utgang er nådd. Herom har vi skrevet før, og det er vår tro at forandringen vil komme. Dernæst innførelse av en åpningsmelding på *tre grand* i tilfeller hvor denne melding ikke kan erstattes av tomeldingen i farve. Disse tilfeller er ikke så helt sjeldne, og vi har sett de bedrøveligste resultater av en tomelding hvor en *tre grand* vilde gjort sig fortrinlig.

## ● CELLERI ● SALT ●

bør ikke savnes på Deres bord en bridgeaften

**M. C. CORMICK & CO.**

Telefon:  
5 8 0 6 5

Generalagenter:

\_\_\_\_\_ **ANDR. L. GJERSØE**

## Et interessant spørsmål

som vi i sin tid forela Ely Culbertson, har i Bridge Worlds julihefte i år fått sin endelige besvarelse. Spørsmålet gjaldt om en melding på to mer enn nødvendig er en kravmelding, f. eks.:

Syd (giver)	Vest	Nord
1 hjerter	Pass	3 spar

Dette spørsmål, som ifjor vakte en større diskusjon i en krets av spillere i Oslo, blev oss forelagt — og besvart med nei. Imidlertid var der forskjellige meninger om det, og vi sendte da spørsmålet til Culbertson, der som leserne vil

huske fra Nordisk Bridge Magasins julihefte 1931, besvarte spørsmålet bekræftende. Denne opfatning er imidlertid nu forlatt, og i Bridge Worlds julihefte i år besvares spørsmålet med nei — meldingen er ingen kravmelding, men er, som vi i sin tid fremholdt, uttrykk for en sterk farve uten nevneverdig sidestyrke. Dette er jo den eneste logiske løsning av spørsmålet, og det gleder oss å konstatere at denne melding har fått sitt naturlige innhold og derved blir et ikke uvesentlig moment i meldingsomløpet. Den tidligere løsning var jo hverken fugl eller fisk.

# DOMINO

SHERRY AMONTILLADO

ER

prototypen for den edle drue fra Andalusien.  
Den vinner dag efter dag.

Kr. 5.— pr. flaske i Vinmonopolets utsalg.

## Problem

av *HELGE KROG*

Nord:

- ♠ Kn.9.5.
- ♦ D.4.
- ♣ D.Kn.10.

Vest:

- ♠ E.8.
- ♥ Kn.8. 7,6.
- ♦ 8.6.5.3.

Øst:

- ♠ 7.
- ♥ 9.5.
- ♦ K.10.2.
- ♣ 8.7.

Syd:

- ♠ D.10.
- ♥ Kn.8.
- ♦ E.Kn.9.7.

Grand. Syd spiller ut. Nord og Syd skal ha 7 stikk.

### LØSNING TIL PROBLEM

Syd: Vest: Nord: Øst:

- |          |      |       |       |
|----------|------|-------|-------|
| 1. ♠ D.  | ♠ 8. | ♠ 5.  | ♠ 7.  |
| 2. ♥ Kn. | ♥ 6. | ♠ 9.  | ♥ 9.  |
| 3. ♥ 8.  | ♥ 7. | ♠ Kn. | ♥ 5.  |
| 4. ♦ Kn. | ♦ 3. | ♦ 4.  | ♦ 10. |
| 5. ♦ E.  | ♦ 5. | ♦ D.  | ♦ K.  |
| 6. ♠ 10. | ♠ E. | ♣ 10. | ♦ 2.  |

I stikk 1. må Vest ikke stikke, da Nord da får innkomst og spillet er oplagt.

I stikk 2. må Øst kaste ♥ 9, da ellers Nord må komme inn, idet Øst i stikk 3. blir spilt inn på ♥ 9.

I stikk 4. kan Øst hverken stikke eller kaste ♦ 2, da Nord får innkomst, hvis kongen brukes og kastes toeren, fortsetter Syd med ♦ ess og spiller Vest inn på siste ruter — og Nord får resten.

I stikk 5. kaster Øst ♦ konge av samme grunn, men Syd spiller Vest inn på ♠ ess og har nu saks over ruterne.

## Terminologi.

En Oslo-spiller, der blev mildt bebreidet av sin makker 6 doblede betar (utenfor fare-sonen), spurte meget forbausset om han ikke kjente Culbertsons gule boks femte kapitel om «Kombinerete psykologiske fantasi forhindrings- og forsøksutgangsmeldinger».

Vi hørte en dag følgende definisjon av en «psykisk» melding:

«Det er en melding i en farve som under «given» er kommet på gal plass, men som melderen søker å utnytte før det går op for motspillerne at den meldte farve er en farve som de selv trodde de hadde inntil meldingen forelå.»

## Et godt avkast.

som kanskje ikke mange vilde gjort i farten, så vi en Oslo-spiller gjøre forleden. Sluttmeldingen var 5 ruter hos Syd, doblet av Vest, og utspillet kløver konge. Blindemann og Øst hadde:

**NORA SELTERS**

Telefon centralbord 27010.

Blindemann:

- ♠ Kn.4.3.
- ♥ 9.7.5.4.
- ♦ K.10.7.6.4.
- ♣ 7.

Øst:

- ♠ 8.6.5.3.
- ♥ Kn.6.
- ♦ 5.2.
- ♣ D.Kn.4.3.2.

og hvad tror man Øst la på kløver konge? — Øst la kløver knegt. Alle ser vel hvorfor han gjorde det, men hvor mange vilde gjort det. Er nogen av våre lesere i tvil om grunnen så vil vi gjerne besvare spørsmålet.

## En storemomp i grand

er det ikke så lett å melde med nogenlunde sikkerhet. Nedenstående er et interessant eksempel på en riktig tatt chance. Meldingen forekom i et spill i Forcing-klubben i februar.

Syd og Nord var i faresonen med 60 på utgang. Syd åpnet som giver med en spar på:

- ♠ K.D.10.8.x.
- ♥ E.K.x.
- ♦ 10.x.x.x.
- ♣ Kn.

og Nord sa med

- ♠ E.x.
- ♥ x.
- ♦ E.Kn.9.
- ♣ E.K.D.10.8.x.x.

7 grand, som er oplagt.

## Kortlegningsoppgave.

Godfrey S. Braham, en kjent spiller og lærer i Australia, gir i nedenstående spill et godt eksempel på kortlesning. Der spiltes Approach-forcing systemet og med Vest som giver falt meldingene således:

Vest:	Nord:	Øst:	Syd:
1 hj.	Dobler	3 hj.	4 sp.
Pass	Pass	Pass	

Vest spiller ut kløver 2.

Hvilke kort (honnører og lengde i farvene) har Vest og Øst, når Nord og Syd har følgende kort?

Nord:	Syd:
♠ K.Kn.6.	♠ E.D.9.8.7.5.2.
♥ K.D.2.	♥ Kn.
♦ K.6.5.	♦ 9.8.2.
♣ E.7.4.3.	♣ D.Kn.

## Løsning til Kortlegningsoppgave.

Øst må ha 4 trumf for å støtte Vests hjertermelding. — Vest har da bare 5 med esset. Da Vest må ha  $1\frac{1}{2}$  honnørstikk utenfor hjerterne, må han ha esset i ruter og dertil kløver konge eller ruter dame. Utspillet av kløver 2 fornekter kongen i kløver, altså har Vest E. D. i ruter. Imidlertid må Øst ha 5 spillestikk med hjerter som trumf. Da han kun har kløver konge og 4 små trumf,

må hans stikk ligge i renons. Og i kløver og ruter kan Øst ikke være renons, ti da kunde Vest ikke åpnet meldingen med hjerter, men måtte meldt ruter eller kløver.

Øst må derfor være renons i spar. Imidlertid må Vests kløver 2 være en singleton, ti hadde han hatt to kløver, som er det meste han kan ha, så vilde han åpnet med den høieste. Vests og Østs hender vil da se omtrent således ut, idet ruter knegt ikke kan plaseres sikkert hos nogen av dem:

Vest:	Øst:
♠ x.x.x.	♠ Renons.
♥ E.x.x.x.x.	♥ x.x.x.x.
♦ E.D.x.x.	♦ Kn.x.x.
♣ 2.	♣ K.x.x.x.x.x.

## Meldeoppgave.

Følgende spill forekom i matchen mellom Culbertson og Lenz. Sluttmeldingen blev 6 hjerter, som blev betet.

Hvordan vilde våre lesere melde de 4 hender — og hvorfor?

**FREMY FILS**  
**Perlende**  
**ANJOU**

Kr. 5.70 pr. 1/1 fl., kr. 3.10 pr. 1/2 fl.

Nord:

- ♠ 10.9.7.5.
- ♥ E.D.3.
- ♦ Renons.
- ♣ E.Kn.9.8.7.4.

Vest:

- ♠ D.Kn.4.
- ♥ 10.9.5.4.2.
- ♦ Kn.7.5.4.
- ♣ 5.

Øst:

- ♠ E.8.6.4.
- ♥ Renons.
- ♦ D.10.9.8.6.3.2.
- ♣ 10.6.

Syd:

- ♠ K.3.
- ♥ K.Kn.8.7.6.
- ♦ E.K.
- ♣ K.D.3.2.

## Løsning til meldeoppgave.

### SVAR PÅ MELDINGSOPGAVE

	Syd:	Vest:	Nord:	Øst:
1.	1 hj.	Pass	3 kl.	3 ru.
2.	4 grand	»	5 hj.	Pass
3.	6 kl.	6 ru.	Pass	»
4.	6 grand	Pass	»	»

## SPAR

### på utgiftene

Meld Dem til

**NORSK REMSKIVEBELEGG**

KIRKEGATEN 8

når rentrekket på Deres maskiner ikke virker tilfredsstillende.

## Spilleopgave.

Meldingene falt således:

Syd (giver): Vest: Nord: Øst:  
1 ruter Pass 3 grand Pass

Øst spilte spar 3, som blindemann måtte ta med kongen, Vest spar 9, og Nord spilte sig derpå inn på egen hånd ved hjerter konge og spilte en liten ruter.

Hvordan bør Øst spille når han oprinnelig hadde:

♠ D.10.7.3.2.  
♥ 6.5.3.  
♦ D.7. Øst  
♣ K.D.Kn.

og blindemann hadde lagt op:

♠ K.  
♥ Kn.8.4.  
♦ E.K.10.9.3. Syd  
♣ 7.5.3.2.

ter 10, hvad han sikkert vil gjøre, hvis Øst holder damen igjen. Det kan jo hende at Vest ser faren og holder knekten igjen, selv om damen ikke brukes — men damen er jo verdiløs under enhver omstendighet, så hvorfor ikke bruke den. Bruker da blindemann ess eller konge, vil han ikke få flere stikk i ruter enn ess og konge, og lar han damen gå, så hjelper det jo ingenting, da Vest allikevel har knekten tredje igjen.

Øst må spille på den chance at Nord bare har to ruter — har han tre hjelper det ingenting — det ser Øst jo på sine egne rutere.

## Svar til spilleopave.

Hvilke kort har Nord. Han har esset i spar tredje eller fjerde. Han har E. K. minst i hjerter og kløver ess.

Hvis Nord har 3 rutere kan spillet ikke nektes ham, da han isåfall må få 4 ruterstikk. Men har han bare to (hvoriblandt knekten ikke kan være), så har Vest 4 ruter og kan gjøre ruterfarven på bordet død. Det gjelder for Øst at Vest ikke bruker sin knegt, når blindemann nu tar finessen med ru-

## Noen slemmeldinger.

I et annet spill var sluttmeldingen 7 hjerter. Vest åpnet med spar 7 og Nord hadde:

♠ E.D.Kn.8.4.  
♥ Kn.7.3.  
♦ Kn.7.  
♣ Kn.7.2.

Og Syd:

♠ 9.  
♥ E.K.D.9.8.6.4.2.  
♦ 8.  
♣ E.K.3.

Også her går vi meldingene forbi i taushet. Vest hadde ikke ruter ess. Når nu denne heldige posisjon forelå for Syd, burde



han brukt den, men gikk istedenfor en bet. Syd må ha to avkast — et i ruter og et i kløver — for å vinne spillet. Vests spar 7 kan ikke være den fjerde høieste — det må være et avventende utspill; — spar konge er hos Øst. Men hvordan skal han få avkast på blindemanns spar? Syd kan få to avkast, hvis de uteværende 7 spar sitter 3 og 4 mos mot-spillerne. Men så blir det spørsmål om innkomstkort hos blindemann — har han nok av den slags? Der er ute kun to hjerter, og sitter disse en hos hver av motparten, gir trumfen blindemann tre innkomster. Det kan nu prøves. Blindemann tar første spar med esset og spiller damen igjen. Da Øst lar den gå, for mulig å føre Syd bak lyset, kaster Syd sin ruter — Vest fulgte spar. Nu spiller Syd hjerter knegt fra blindemann, og da begge mot-spillerne fulgte, har blindemann to innkomster i trumf — Syd kastet på knekten sin 9. Så spiltes fra blindemann spar knegt, som Øst tok med kongen og Syd med trumf — Vest fulgte spar denne gang også. Så spiltes blindemann inn på trumf 3 og spilte en fjerde spar, som Øst tok med 10 og Syd med trumf, hvorefter

blindemann spiltes inn på hjerter 7 og siste spar står — Syd kaster sin kløver — og den alt annet enn forsiktige melding var bragt i havn, takket være det for spilleren så heldige utspill. Det er ikke utelukket at Syd hadde vunnet spillet med et trumf- eller kløverutspill, men sparutspillet lettet hans oppgave i høi grad.

I det tredje spill fulgte heldet Syd, der spilte 6 spar, i en sjelden grad. Meldingene er det også her all grunn til å gå forbi i taushet. Utspillet var trumf 9.

Blindemann viste:	Og Syd:
♠ E.7.3.	♠ K.D.8.6.5.
♥ 10.8.3.	♥ K.Kn.5.
♦ 8.4.	♦ 9.7.
♣ E.K.D.9.6.	♣ Kn.7.4.

Kløverne var meldt hos Nord, men forøvrig forelå ingen meldinger. Øst og Vest hadde hvert sitt av de røde ess — Vest ruteresset. Da ingen av partene var i faresonen og meldingen ikke doblet, spilte det mindre rolle om det blev en eller flere beten i forhold til den mulighet å få vunnet spill. Syd tok derfor ut motpartens trumfer, der satt 3—2, og spilte blindemann inn på kløver ess og spilte hjerter 3. Da 9 kom fra Øst, stakk han med knekten, som fikk beholde stikket — og nu var veien klar, da

hjerterdamen kunde plaseres hos Øst. Syd gjorde nu 5 klø-verstikk og kastet egen hånds to ruter og spilte hjerter 10. Da Øst oprinnelig hadde både esset og damen i hjerter og det ikke falt ham inn at Vest kunde ha ruter ess, lot han første hjerter gå i håp om at hans 9 kanskje kunde føre Syd på gale veier, hvis han hadde hjerter.

\*

Moralen av disse tre spill — og av flere andre, vi har merket oss — synes å være, at med et ess på hånden bør dette spilles. Dette vil kanskje de fleste lesere finne nokså selvfølgelig, og det er det kanskje også; men vi har også sett mange slemspill, hvor utspill av et ess var den eneste måte, hvorpå spilleren kunde få sitt spill.

4 x.

## Spørsmål og svar.

*Anonym — Aker.*

Syd åpnet med en spar, Vest to hjerter, Nord pass. Med den anførte hånd:

- ♠ Kn.7.6.4.2.
- ♥ E.4.
- ♦ K.D.10.
- ♣ E.K.3.

skal etter vår mening Øst si 3 grand.

*K. P. R. — Hamburg.*

Overmelding av kortene er det mange som har imot og finner det, såvidt vi har forstått, noget unfair. Det er en stor misforståelse, det er en av bridgens fineste og vanskeligste ting. At man kan komme fryktelig op å kjøre i et enkelt tilfelle er sandt nok, men nettopp vanskeligheten ved å vurdere chansen og grensen er en av de interessanteste deler av spillet. Spillere, som ser på en bet som noe ufyselig noe, har ennu noget å lære. Beter er motbydelige, når de kan undgås — men kommer de etter plan og beregning ved overmelding av kortene, så bør Ders makker først regne — og vil da sjelden «bråke op» til å begynne med. De to hender bør (Forcing-systemet) meldes således, når Vest etter Syds pass sier en spar og motparten er utenfor og De i faresonen:

Syd (giver):	Vest:	Nord:
1. Pass	1 hj.	Dobler
2. 2 sp.	Pass	3 hj.
3. 4 ru.	»	6 sp. (7)
Syd:		Nord:
♠ E.10.8.7.5.		♠ K.D.9.4.
♥ 10.4.		♥ E.
♦ E.10.9.8.		♦ K.D.3.
♣ 9.6.		♣ E.D.10.4.3.

## Doktoren spiller motspill.

av Bob.

Doktoren satt Øst og hadde nettop heist sitt kampflagg — en nytent uhyre svær og tykk cigar — da Syd fikk kontrakten med 3 grand. — Doktoren er aldri så farlig som når han har satt sitt store artilleri på plass.

Vest åpnet med spar dame og blindemann la på bordet:

- ♠ K.5.
- ♥ Kn.9.6.
- ♦ 10.8.4.3.
- ♣ E.D.10.4.

Som femtemann kiket jeg doktoren i kortene, og hans hånd så slik ut:

- ♠ 7.6.4.
- ♥ E.10.4.
- ♦ Kn.9.5.2.
- ♣ K.7.3.

Blindemann beholdt stikket for kongen, hvorefter Syd spilte sig selv inn med ruter ess, fortsatte med kløver knegt og fikk beholde stikket for denne, idet Vest la kløver 6 og Øst 3. Så fortsatte Syd med kongen og damen i ruter, øiensynlig i håp om å gjøre ruter 10 på bordet god. Syd spilte så kløver 5, blindemann tok med tieren og doktoren som Øst la 7 — og satt tilbake med kongen blank. Nu spilte Syd sig inn igjen ved spar ess og trakk kløver 2, som da Vest

fulgte blev stukket med blindemanns dame — og da kongen kom fra Øst, syntes han dypt rystet over den menneskelige underfundighet. Doktoren tok sin ruter knegt og med to sparstikk hos Vest og hjerteresset var beten der.

«Slumpetreff,» sa doktoren, da der blev ymtet noget i den retning. «Nei — det var ikke så helt slump allikevel. Jeg vilde kanskje ikke vovet det med en mindre dreven teoretiker på Syds plass, men da kløver konge ikke kom annen gang, følte jeg mig sikker på at Syd vilde spille på fordelingen 4-4-3-2, som er dobbelt så hyppig som 4-3-3-3. Dessuten viser hele Syds spill, at han ikke har noe sikkert hjerterstikk, altså konge, dame; ti han vil da efter annet kløverspill gjøre en hjerter god. Syd har derfor rimeligvis bare hjerter konge. Da Vest på første kløver kastet sekseren, har Syd minst 3 kløver oprinnelig, nemlig knegten, 5 og 2. Tar jeg annen kløver vil Syd efter innkomst på spar ess spille blindemann inn og gjøre to kløverstikk og derpå gjøre et hjerterstikk ved å spille hjerter gjennom mitt ess;

han har da ingen annen utvei. Nu fikk Syd istedenfor den tro at kløverne var sikre og spilte sig inn på sitt spar ess istedenfor på hjerter konge.. Fordelingen 4-4-3-2 blev ham for mektig sammen med det litt usannsynlige i at jeg skulde holde kongen blank igjen. Det var vår eneste chance til bet å sette en kløver hos blindemann ut av spillet, ti da jeg selv har hjerter ess må Syd efter all rimelighet få et hjerterstikk — og 2 sparstikk, 3 ruterstikk, 3 kløverstikk og et hjerterstikk gir ham nettopp utgang — som han ikke bør ha.

Kortene var:

	Nord:	
	♠ K.5.	
	♥ Kn.9.6.	
	♦ 10.8.4.3.	
	♣ E.D.10.4.	
Vest:	Øst:	
♠ D.Kn.10.9.	♠ 7.6.4.	
♥ D.5.3.2.	♥ E.10.4.	
♦ 7.6.	♦ Kn.9.5.2.	
♣ 9.8.6.	♣ K.7.3.	
	Syd:	
	♠ E.8.3.2.	
	♥ K.8.7.	
	♦ E.K.D.	
	♣ Kn.5.2.	

Men, vil mange si, hvorfor prøver ikke Syd å gjøre sin hjerterkonge god tidligere i spillet? Hvem av leserne vilde det, når der både i ruter og kløver var en chance til å gjøre

et ekstrastikk med langt mindre risiko.

Det blev en lang robber. Nord og Syd hadde regelmessig kortene, men de kom stadig et stikk tilkort, takket være doktoren, hvis største glede det er å gjøre noget som motspiller.

«Motspillet — det er selve spillet,» sier doktoren, og han gjentar det ved enhver anledning, antagelig som gammel latinervendig ihukommende Cato major — og kanskje har doktoren også rett.

Der var igjen 3 grand hos Syd og Vests utspill spar 3.

Blindemann la toeren fra

- ♠ 7.2.
- ♥ E.D.7.6.
- ♦ Kn.7.5.
- ♣ E.D.10.7.

og doktoren med

- ♠ E.D.Kn.4.
- ♥ 10.9.8.5.
- ♦ K.3.
- ♣ Kn.8.4.

stakk med esset og gav damen igjen. Syd blev inne på kongen, og der fulgte nu 4 kløverstikk, idet Syd begynte med kongen og på tredje kløver kastet en liten ruter fra egen hånd. Efter utspill av kløver 10 lå der på bordet:

- ♥ E.D.7.6.
- ♦ Kn.7.5.

og doktoren — Øst — hadde:

Rø og vit  
**„BOSCA“**  
 Italiens kraftikste  
 Vermouth-mærke.

**Norsk Farvebåndfabrikk**  
 Akersgt. 8 OSLO Telf. 13243

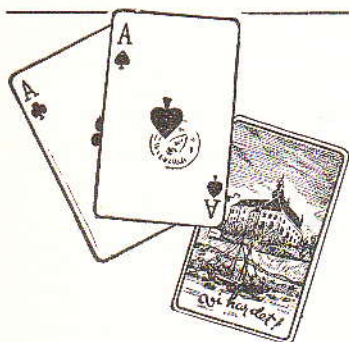
**EXCELLENT**  
 FARVEBÅND

Godkjent av Handelsdepartementet

**Kvinneklubbens Hotell**  
 Bridgeaften hver torsdag.  
 Adgang for alle.  
 Entre kr. 1.— Tlf. 44508.

JEAN FORGET  
 Perlende  
**VOUVRAY**  
 Kr. 7.70 pr. 1/1 fl., kr. 4.10 pr. 1/2 fl.

SKRÆDDER  
**WIDÉN**  
 AKERSGATEN 8  
 TELEFON 24909



*Si hay det!*

BRIDGE...

Praktiske stæe bridgebord med filltrukket p'ate . . . kr. **25.**

Bordfilt til bridgebord o.s.v.

„Linette“ reklame-spillkort „ **3.00**

Bridge-blokker . . . . . „ **0.75**

6 blyanter i kartong . . . . . „ **0.75**

JOHAN O. LARSSEN  
 GRENSEN 2 OSLO

LA IKKE DERES HAVE-GJERDER FORTÆRES  
AV RUST OG RÅTE!

**„TRITON“** mønje  
BESKYTTER

Boks II4

**STENER ENGELSTAD – OSLO**



**Bee Brand Te**

10 gullmedaljer  
for  
RENHET, KRAFT  
og AROMA

Engros

Fr. Werring A/S  
Tlgr.adr. Tewerring

MARTINEZ, GASSIOT's  
**„TOURIST PORT“**

Registered **MG** Brand  
& C<sup>o</sup>

Shipped by  
MARTINEZ, GASSIOT & Co. LIMTD  
OPORTO  
Produce of Portugal

**SPILLKORT - BRIDGELITTE-  
RATUR - BRIDGEBLOKKER**

De får alt hvad De trenger hos

**Arne Steen**

BOK- OG PAPIRHANDEL  
Telefon 60353  
Kirkeveien 65 hj. Trudvangvn.

**PARELIUS  
SELTERS**

Tlf. centralb. 17027.

Papir og Skrivesaker

**CARL OLSEN**  
Karl Johans gt. 12

*Frantz O. Elmar*

Fra 15. juli Dronningensgt. 21, Oslo  
Tidl. Drammen. Telegr.adr.: „Shipbroker“

Skibsmegler og  
agenturforretning  
Spesialitet: Kullbefraktninger

*Overretssakfører Hjalmar Bergsjø*  
Karl Johansgt. 16 V (inng. Kongensgt.). Telef. 20184

- ♠ Kn.4.
- ♥ 10.9.8.5.
- ♦ K.3.

og doktoren tok en usedvanlig lang pause før han endelig kastet sin ruter 3.

Da vi senere spurte hvad der hadde kostet så lang betenkning ved påspillet på fjerde kløver, som jo ser nokså enkelt ut, når vi da undtar nettop det avkast som blev gjort, holdt doktoren følgende foredrag, hvis lengde leserne nok velvillig skriver på doktorens regning:

Da Syd åpnet med grand og i kløver og spar kun har kunnet ha et halvt hønørstikk i hver farve, bør han ha som minimum i ruter og hjerter enten E. D. i ruter eller E. i ruter og K. i hjerter eller K. Kn. i hjerter og D. 10. i ruter.

Med enhver av disse kombinasjoner er spillet oplagt for Syd, idet han, hvis det behøves, tar finessene. Men har Syd vært litt dristig i sin åpningsmelding, så kan det bli bet, hvis Syd mangler ruter ess og heller ikke har hjerter knegt — hjerter konge må han ha i dette tilfelle. Valget av ruter 3 kan synes merkelig, men har Vest esset, sitter det ikke alene, og vil ikke bli brukt første gang, hvis ruter spilles fra Syd — der er ingen fare for at esset og

kongen skal falle samtidig. Å legge en spar er farlig, da spar 10 ikke behøver å være hos Vest og hjerter er jo utelukket.

Kortene var fordelt således:

Nord:

- ♠ 7.2.
- ♥ E.D.7.6.
- ♦ Kn.7.5.
- ♣ E.D.10.7.

Vest:

- ♠ 9.8.5.3.
- ♥ Kn.3.
- ♦ E.9.6.
- ♣ 6.5.3.2.

Øst:

- ♠ E.D.Kn.4.
- ♥ 10.9.8.5.
- ♦ K.3.
- ♣ Kn.8.4.

Syd:

- ♠ K.10.6.
- ♥ K.4.2.
- ♦ D.10.8.4.2.
- ♣ K.9.

Doktoren var kommet over på Vests plass og Syd hadde spillet med 4 sp. Der var ingen andre farver meldt og doktoren åpnet med ruter dame. På bordet kom blindemann med:

- ♠ K.9.6.
- ♥ 9.8.
- ♦ E.10.5.3.
- ♣ K.Kn.7.6.

Og Øst hadde:

- ♠ D.7.5.
- ♥ E.10.7.4.3.
- ♦ Renons.
- ♣ 9.8.5.4.2.

og la en liten kløver, da blindemann ikke stakk damen. Syd fikk sine 4 spar, idet han tok med ruter konge, tok trumfene ut og Øst og Vest fikk for sine

to ess og spar dame, da de fire hender var:

Nord:

- ♠ K.9.6.
- ♥ 9.8.
- ♦ E.10.5.3.
- ♣ K.Kn.7.6.

Vest:

- ♠ 4.
- ♥ Kn.6.2.
- ♦ D.Kn.9.8.7.2.
- ♣ E.10.3.

Øst:

- ♠ D.7.5.
- ♥ E.10.7.4.3.
- ♣ Renons.
- ♦ 9.8.5.4.2.

Syd:

- ♠ E.Kn.10.8.3.2.
- ♥ K.D.5.
- ♦ K.6.4.
- ♣ D.

Den følelse der speilet sig på doktorens under slike begivenheter temmelig talende ansikt skal vi av hensyn til Øst, som leser av magasinet, betegne som forbauselse — mens Syd kjempet som det syntes krampaktig med noen ufrivillige rykninger i sitt ansikt. Doktoren førte til protokolls: «Skulde vært bet, men — —»

«Umulig,» avbrøt Vest, «bruger jeg trumf på ruter dame går min trumfdame fløyten — bet kan vi ikke — —»

«La spardamen gå ad — —,» sa doktoren, «når De bare får stikk for Deres to småtrumfer. Det er jo ikke umulig at jeg har et sikkert innkomstkort — og har jeg det ikke, er spillet oplagt for Syd — så den chance må prøves. Og den må prøves i

JULES ROBIN S.A.  
**COGNAC ROBIN**

V. V. O. 16.10 pr. 1/1 fl., 8.55 pr. 1/2 fl.  
O. P. 14.80 pr. 1/1 fl., 7.90 pr. 1/2 fl.

**Cecil**

*Elegant*

**Haarklippning**

*Ansiktsmassage  
& manucure.*

**SVERRE POULSEN**

ing. Stortingsgaten og  
Rosenkrantzgt.



**Dr. Dralle's  
Birken-wasser**

det gamle gode hårmiddel

mot

**flass og håravfall**

Tilkjennt

**6 GRAND PRIX**



tide. Stikk bare rolig min ruter dame med trumf og prøv Dem frem — der er jo den beste anledning til det, og noe galt kan det ikke være. Mitt innkomstkort må jo være i hjerter eller kløver, enten hjerter konge eller kløver ess, og hvilket er lett å finne ut, hvis jeg har et av dem da — hvis ikke kan vi ikke gjøre noget allikevel. Spill i annet stikk Deres hjerter ess og jeg vil ved mitt avkast vise om jeg har kongen; viser jeg svakhet ved hjerteravkast så prøv kløver — og beten er der, hvis det er nogen mulighet for å gjøre den.»

Så fikk Øst en utgang og Nord åpnet neste spill med en spar, hvortil Syd sa 2 hjerter. Nord holdt meldingen åpen med 2 grand og Syd sluttet med 4 hjerter. — Pass rundt.

Vest åpnet med en spar 5, da Syd ikke hadde støttet Nord's sparmelding og Syd kun kunde spille i hjerter. Blindemann hadde:

♠ E.K.9.4.  
♥ 10.  
♦ E.8.6.5.  
♣ 9.7.5.4.

og tok med spar ess — og Syd, der var renons, kastet kløver 7. Så tok Syd hjerter 10 fra blindemann, kongen kom fra Øst og esset fra Syd, som fortsatte

med ruter, og blindemann blev inne på esset, tok spar konge, Syd kastet en ruter fra egen hånd og spilte så kløver 9, som Øst stakk med esset og spilte ruter — og Syd fikk sine 4 hjerter og sin utgang.

«Utgang istedenfor bet,» lød det igjen fra doktoren — han førte motpartens gevinst i regnskapet. Nu kom det nokså spakt fra Øst: «Forklar hvordan, doktor?» Og når doktoren tas med det gode er alt annet glemt og hans småprat over spillene er båret av meget lune og klart som et spill.

«La oss se på kortene,» sa han, og la de 4 hender op:

Nord:

♠ E.K.9.4.  
♥ 10.  
♦ E.8.6.5.  
♣ 9.7.5.4.

Vest:

♠ D.8.7.5.3.  
♥ 5.2.  
♦ K.Kn.10.2.  
♣ 10.2.

Øst:

♠ Kn.10.6.2.  
♥ K.D.9.  
♦ D.9.4.  
♣ E.Kn.3.

Syd:

♠ Renons.  
♥ E.Kn.8.7.6.4.3.  
♦ 7.3.  
♣ K.D.8.6.

Syd har vist 0 spar, 2 ruter, 7 hjerter, og må — da han har kastet en kløver — ha 3 kløver igjen. Dette kan være K.D.10., og vover han da å stikke med tieren, kan intet hjelpe oss —

Til bridge . . . . .



## Kjoler og kort

Kvalitetskort  
Kr. 2.00 pr. stukk.

*Kahrs & Co*

Etabl. 1857

Kongensgt. 29.

makker. Men det kan være K. D. uten tieren og da er det bet, når man bare ikke gjør Syd den tjeneste straks å bruke esset, da er der intet håp. Esset må jo gjøre stikk, hvorfor da ikke beholde det som støtte for knegten. Ti selv om K. D. 10. sitter hos Syd, så skal der meget til at han vover ta finessen med tieren; alt og vinne, intet å tape — la det stå til med kløver 3, makker, og vi har en chance. At Syd kunde spilt så bet var umulig, er jo en litt mager trøst,» sa doktoren.



*HALLO!*

Ta ikke en usikker finesse uten at du er absolutt nødt til det og ikke har nogen annen vei å gå!

„Kun det beste er godt nok“

## FISKEUTSTYR

*Sfenger fra H. Wilkes*



TRADE MARK



*Mustads fluer*



## JAKTUTSTYR

*Alt pakkes og ekspederes.*



*Nittedal og Rotwail  
patroner*

*Norsk hundekjeks*

*Hassels hundefôr*

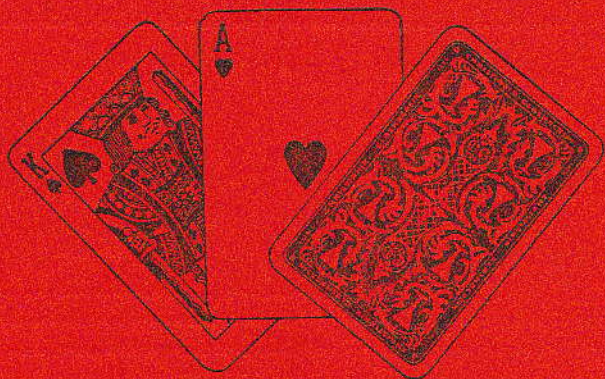
Har De sett

*Larges krittmaskin for tennisplasser?*

*A/S* **SPORTCO**

*EINAR BERGSLAND*

Grand hotels gård inng. Arbeidergaten



## Våre kortspill „MOMP“

er det alltid en fornøielse å spille med.

Faller godt i hånden.

Holder sig lenge pene.

Finnes i rødt og blått.

PRIS

kr. 2.75

