

NORDISK

BRIDGE

MAGASIN

*Spill
bedre
bridge!*

HEFTE 1

JANUAR 1932

HANS B. JEPPESEN

AUT. FONDS- & AKTIEMEGLER

Tollbodgaten 17. — Oslo.

Telefon 13636 (centralapparat)

Telegramadresse: «J E P P E»

Omsetter:

Statsobligasjoner

Hypotekbankobligasjoner

Kommuneobligasjoner

og alle sorter aktier.

NORDISK

BRIDGE

MAGASIN

3. Årg.

Januar 1932

Nr. 1

UTGITT AV: NORSK BRIDGE- A K A D E M I

Utkommer 1 gang månedlig, undtatt sommermånedene juni og juli.
Årsabonnement kr. 6.00. Kontoret og eksped. Vettakollen, Oslo Tlf. 68175.
Redaktør: Isak Nilsen, Tollbodgaten 11. Tlf. 26240.

MEDARBEIDERE:

Kaptein Johs. Brun, Oslo
Kontorsjef J. G. Helmer, Oslo
Rektor A. Midsem, Aalesund
Direktør N. M. Nilsen, Oslo
Arkitekt M. Wagle, Oslo
Ivar Andersson, Stockholm



NORSKE SPILLERE – NORSKE KORT!

Forlang utrykkelig
KÅRDEKORT

Tiur, Marine, London Bridge, Casino.
 Kvaliten – i enhver henseende enestående.

Gullmedalje Trøndelagsutstillingen.

Garantiseddell medfølger hvert spill.

Til abonnentene.

Vi skrev i forrige nummer at vi hadde sikret oss de beste ledende krefter innen bridgen som medarbeidere. Med disse herrer og Norsk Bridgeakademi bak redigeringen, har vi nu det beste grunnlag for et godt tidsskrift. Sin berettigelse skulde også et sådant ha, for fremme av bedre og mere ensartet spill.

Nu håper vi at våre abonnenter viser at magasinet har sin berettigelse; si ikke opp abonnementet fordi om det ennu er noe å utsette på det. Man kan jo ikke vente alt med en gang av et nyfødt barn.

Vi har ennu ikke tilslutning

nok til å få vårt nye budgett til å bære sig. Derfor vil vi be våre lesere om den opofrelse å få en (gjerne flere, selvfølgelig) av sine venner til å abonnere. Innsend f. eks. dobbelt kontingent når De betaler selv og navn og adresse på en av Deres bekjente.

Deres egen kontingent imøteser vi snarest. De sparer derved oss for unødige utgifter samtidig som vi kan opprettholde den lave kontingent og gi Dem et ennu bedre tidsskrift.

NB! Bemerck den nye adresse for kontor og ekspedisjon: Vettakollen, Oslo.

LÆR DEN MODERNE BRIDGE
 ARKITEKT WAGLE ● OSCARSGATE 37 ● TELEFON 41654

Revoke!

Det hendte mig for nogen år siden at jeg tilfeldig kom med som fjerdemann i et parti som pleide å spille sammen en gang om uken. Det var hyggelige mennesker og etter det første inntrykk øvede spillere.

Vi hadde spilt et par runder, da jeg fikk følgende sterke hånd tildelt som Syd:

- ♠ E.x.x.
- ♥ E.x.
- ♦ E.K.D.x.x.x.
- ♣ E.x.

Dette var før kravmeldingens tid i kontraktens begynnelse her hjemme. Giveren passet, og i annen hånd meldte jeg en ruter for om mulig å høre melding. Neste hånd melder spar, makker passer og jeg 3 ruter. Der fulgte 3 spar, og da makker fremdeles passet, bestemte jeg mig for 3 grand, som blev stående.

Utspill var sp. K. og makker la op:

- ♠ x.x.
- ♥ K.x.x.
- ♦ x.x.
- ♣ K.9.x.x.x.x.

Dette så jo meget lovende ut. For alle tilfellers skyld firte jeg en gang og stakk neste spar, da Øst la kl. 4. Nu startet jeg ruterne, men allerede i neste stikk kom overraskelsen, da Ø.

legger hj. 3. Det betyr ruterhold og fem stående spar hos Vest. Jeg forsøker kløverne, men da Vest er renons annen gang, legger jeg kortene op og erklærer at jeg tar de stående stikk og legger mig på en bet.

Vest spør hvorfor jeg ikke fortsatte i ruter og viser at han kun har kn. singel tilbake. Jeg ber om å få se Østs kort og finner en ruter blandt hans hjertere, hvorefter jeg erklærte revoke etablert og noterte vunnet spill med et overstikk.

Øst protesterte. Revoke, hvad er det for noe? Det bruker vi ikke. Det var jo en feiltagelse at han hadde plasert en ruter mellom hjerterne, og den kunde han jo senere ha kastet på hjerter, så gikk det op i op. Først da jeg forklarte ham at en bet ikke går op i op med 5 à 6 trekk, forstod han at revoke kanskje allikevel var noget man måtte ta hensyn til.

Ennu idag er det mange bridgespillende som ikke er fortlølig med følgene av revoke, og det kan derfor være tjenlig å se litt på de amerikanske og engelske regler med det formål for øie å få innarbeidet bestemte regler hos oss. Jeg tar da ikke i betraktning forsetlig re-

voke. For dem findes der bare en straff som er streng nok, nemlig å utelukke synderne.

Like med forsetlig revoke må man sette farvesvikt som benyttes til å gi opplysning i spillet, så vel som nøling med et betydningsløst kort eller en singelton.

Hvis en spiller ikke følger farve, tross han har kort i farven, opstår farvesvikt.

De amerikanske regler sier:

- a. En svikt blir en revoke:
 1. såsnart den sviktende eller hans makker spiller et kort i neste stikk.
 2. Når den sviktende eller hans makker gjør krav på de resterende stikk eller en del av dem.
- b. Når en side påstår revoke, og motparten blander kortene før den reklamerende har hatt rimelig anledning til å undersøke dem, er revoke etablert.
- c. Når en spiller har pådratt sig straff som forplikter ham til å spille høiest eller lavest, stikke eller fire, eller spille en bestemt farve, eller ikke spille bestemt farve, og han undlater å etterkomme påbudet, straffes han for revoke.
- d. Når en spiller, undtatt blin-

demann, finnes å ha mindre enn det riktige antall kort, og de andre har riktig antall, tilhører det manglende kort, hvis det finnes, den som har for få, og han er ansvarlig for revoke i samme utstrekning som om dette kort hadde vært i hans hånd hele tiden.

Der er følgende undtagelser, da en svikt ikke blir revoke:

- a. En svikt fra blindemann må rettes, hvis den opdages før neste utspill; der er ingen straff.
- b. Hvis blindemann forlater bordet kan spilleren ikke straffes for revoke medmindre en motspiller har gjort oppmerksom på svikten og muliggjort en rettelse.
- e. Hvis en spiller ikke følger farve kan en annen spiller spørre om han har kort i farven. Hvis han da innrømmer svikt kan han straffes for svikten, men ikke for revoke. Blindemann har ikke rett til å spørre, hvis han med hensikt har sett kortene hos en annen spiller.

Straff for svikt.

En svikt fra hvilken som helst spiller kan rettes av samme spiller når som helst før han eller makkeren har spilt til det

følgende stikk eller gjort fordring på noget av de resterende stikk. Hvis en motspiller har sviktet kan meldereren forlange at den sviktende spiller høiest eller lavest i den spilte farve, eller han kan behandle svikt-kortet som et opvist kort. Har meldereren sviktet kan en av motspillerne forlange spilt høiest eller lavest, hvis en av dem har spilt etter svikten. Et påspilt kort kan i så fall tas tilbake uten straff. Utspill fra motspilleren etter svikten kan rettes.

Straff for revoke.

Straffen er to stikk for første revoke og 100 points over streken for hver følgende av samme spillere.

Straffestikk tas når spillet er ferdig fra den feilende side og telles som de var vunnet i spillet, enten for å vinne kontrakt eller utgang hos spilleren, eller for å bete spilleren hos motspillerne, hvor de teller full betverdi. Hvis de øker trekk-tallet til 6 eller 7 hos spilleren, gjør de slembonus hvis slem er meldt. Etterat stikkene er talt,



Ønsker De å gi Deres tryksaker

et tiltalende typografisk utstyr, står vi til enhver tid gjerne til tjeneste med råd og veiledning.

Vi trykker: Aviser, bøker, tidsskrifter og kataloger, All slags merkantile arbeider utføres.

Forlang prøver utkast og prisoverslag.

AAS & WAHLS BOKTRYKKERI

Munkedamsvn. 5b. Centrb. 16870



beregnes de gjenværende stikk som om der ikke var revokert. Hvis motparten ikke har stikk nok til å betale hele straffen, beregnes 100 points for hvert manglende stikk.

De engelske regler

om revoke har en annen ordlyd om hvordan revoke oppstår, men den dekkes av den amerikanske når undtas at revoke ansees etablert når stikket er tatt inn, vendt og sluppet.

Straffen er at den feilende side ikke kan notere points for trekk, men kun for honnører i angjeldende spill, og motparten noterer 250 points over streken. Hvis motspillerne fortsetter kan de — etter samråd — velge å ta 2 stikk fra den feilende for den første revoke istedetfor de 250 points, hvis de ikke selv er straffet for revoke i samme spill.

De engelske straffebestemmelser er således meget strengere enn de amerikanske, og — etter mitt skjønn — med rette. Særlig bemerkelsesverdige er det at spilleren ikke kan notere points under streken hvis han revokerer og derved er avskåret fra å vinne et spill ved hjelp av revoke.

Jeg kommer her like på årsaken til at straffen må være streng og at der alltid må

straffes, nemlig at det i de fleste tilfeller ikke er mulig å fastslå om en revoke er en ufri-villig hendelse — en uopmerksomhet — eller tilsiktet.

Jeg har i innledningen omtalt en form for revoke som forekommer forholdsvis ofte som følge av skjødesløs behandling av kortene. Mer ubehagelig er det når en spiller svikter farve og har stukket med trumf og langt ute i spillet kommer dumpende med et kort i farven han har trumfet. Der er også andre former for revoke, men jeg vil ikke omtale dem for ikke å lede svake sjeler ut i fristelse.

Hensikten med denne artikkel er den samme som med «Det sorte problem», å vekke oppmerksomhet for nødvendigheten av å være uten barmhjerthet overfor revokerende spillere, og at man selv skal ta straffen uten å blunke, selv om det er et uhell som ikke engang endrer resultatet av spillet.

Dernæst håper jeg at mange spillere vil skrive om saken til magasinet, så man kan vinne frem til et forslag som passer for våre forhold. Jeg tror at en tilnærmelse av de amerikanske regler til de engelske burde være målet.

N. M. N.

Forcingklubben.

i Oslo stiftedes kort tid før jul. Stifterne, ingeniør Olaf T. Holst, kaptein Jac. Gram, grosserer Per Helmer, kontorchef Jan Groos Helmer, arkitekt Morten Wagle, kaptein Johs. Brun, advokat Eilif Hegberg, fondsmegler Isak Nielsen i Oslo og rektor A. Midsem i Ålesund, hadde i nogen tid arbeidet med å stifte en bridgeklubb, hvor bridgen som den gode sport kunde holde tilhuse. Og resultatet var, som nevnt, at klubben under navnet «Forcingklubben» så dagens lys litt før jul. Allerede etter første møte var følgende av våre kjente spillere blitt medlemmer: Adv. Oluf Aall, dr. Hans G. Dedichen, o.r.rettssakførerne Otto Krefting og R. W. Gundersen, disponent Arne Emil Christensen, agent Peter Lexow og ingeniør Ivar Amundsen.

Også utenbysboende kan bli medlemmer.

Til veiledning gjegis lovenes bestemmelser om optagelse etc.

Bridgespillere som søker optagelse i klubben innsender skriftlig ansøkningskrav til styret, bilagt med anbefaling av to av klubbens medlemmer. Optagelsen avgjøres av styret, som eventuelt lar avholde de

nødv. prøver for å bringe ansøkerens kvalifikasjoner på det rene.

I årlig kontingent betaler hvert medlem kr. 12.00.

Det er «Forcingklubben»s hensikt, som man vil se av nedenfor anførte utdrag av lovene, å samle gode spillere, således at man først har adgang til å bli medlem, når man har en viss grad av dyktighet. Det er spillet som den gode sport klubben vil ha som sitt grunnprinsipp, og den må da naturligvis stille visse krav. Et par av lovenes første paragrafer lyder:

Klubbens medlemmer skal være praktisk øvede spillere og ha teoretiske kunnskaper.

Klubbens formål er:

- a. Å samle klubbens medlemmer til regelmessige spilleaftener.
- b. Å arbeide for orden og system i bridge, samt for en større forståelse av bridgen som en god sport, og derved høine bridgenivået

Der foreligger allerede mange anmodninger om optagelse, og med den tilslutning klubben synes å kunne regne med når

den blir litt kjent, tør den kunne bli en institusjon der kan bli til gagn og glede for vår bridge. Når nu kaptein Johs. Brun får sitt landsforbund i Bridge istand, vil man i det ha

en samlingsinstitusjon, hvor klubber og enkeltpersoner fra det hele land kan utveksle sine erfaringer og skape ensartede regler og samtidig lage mangt og meget til fremme av bridgen.

Meldesystemer.

Hvad skal man med et system? Er ikke ens egen sunde fornuft og den lærdom man henter sig ved kortbordet nok. Det er da ikke systemet som gjør den gode spiller, men hans egne evner til å opfatte og behandle de vanskeligheter, som han møter, enten som melder, spiller eller motspiller. Det kan være riktig nok, men man overser at enhver spiller ved sine meldinger følger visse linjer og bygger på makkers og motpartens meldinger, hvori han legger bestemte meninger, bygget på tidligere erfaringer — hans meldinger hviler på slutninger og opplysninger — han melder efter et system: sitt eget. Det går ofte utmerket, så lenge man har sin faste firemannsklubb, hvor man kjenner hver enkelts måte å melde på. Men kommer man i et fremmed parti, så går det mindre godt. Og selv om der bare kommer en ny spiller inn i det gamle parti, vil hele den

tilvante sikkerhet ofte være borte, og en viss nervøs uro og mangel på tillit kommer istedet. Den nye spiller må før de gamle forhold kan komme igjen, ha akklimatisert sig i partiet og vennet sig til dets spesielle system. Disse egne systemer, som almindeligvis kalles sund fornuft, kommer lett tilkort når deres utøvere f. eks. i konkurranser og turneringer kommer i kontakt med anderledes innstilte spillere. For det første vil disse spillere da ofte være usikre på hvad de andre spilleres meldinger betyr, og for det annet vil deres system på langt nær føre til så gode resultater, som de der gjennomgående vil fremkomme ved bruken av systemer, logisk bygget op på erfaring parret med, man kan gjerne si, videnskapelig tenkning.

Naturligvis — systemet kan kun for en del gi det gode resultat. Resten beror på spilleren selv. Dette sier tydelig nok at man ikke, som så ofte hevdet,

må være slave av noe system. Men for nettop å kunne se mer fritt og uavhengig på et system, må man kjenne det til bunns. Først da vil man kunne gjøre de fravikelser som i det givne tilfelle er berettiget og begrunnet. Med ufullstendig og unøiaktig viden blir fravikelsene ofte fatale.

Det er, som vi vet, enhver meldings formål å bidra til at de 26 kort på de to makkeres hender kan nå den beste sluttmelding. At man da fra begge sider må følge visse linjer i meldingene, sier sig selv; man må til en viss grad innordne sig under visse regler av hensyn til makker. Dette finner mange som et bånd på sin handlefrihet, men det er klart at det er det eneste logiske, når man ser det ut fra begge makkeres kort — ut fra 26 kort og ikke fra 13. Og innrømmes det at det gjelder de 26 kort, da har man systemet der. Om man kaller det «Forcing» eller «Official» eller «den sunde fornuft», kan være det samme — man legger et system til grunn for sine meldinger. Disse «egne» systemer kan være mere eller mindre gode, alt etter spillerens erfaring og dyktighet. Men de har alle sammen en feil — de forstås ikke av medspillerne før

etter lengere tids samspill. De meldesystemer som er trengt igjennom hele verden over på grunn av sin logiske opbygning og dype forståelse av spillets natur, er også oprinnelig «egne» systemer, som gjennom årelang prøvelse og kritikk er bygget op. Og ikke av dårlige spillere, men av de beste på området. Det burde derfor ikke falle den største del av spillere så vanskelig som det virkelig viser sig at det gjør, å forlate sitt « eget system » og gå over til et system som enhver ved litt anstrengelse nokså hurtig kan lære.

Som stillingen er idag, kan man nok si at amerikanerne er de ledende. Og der er kun to systemer som kommer i betraktning, nemlig «Forcing-systemet» (Culbertson) og «The Official System» med Lenz i spissen. Disse to systemer er ikke meget divergerende. Begge bygger på, om enn anvendelsen ikke alltid er den samme, to for kontraktbridge, som det synes naturlige prinsipper, «forcingprinsippet» og «approachprinsippet».

I neste hefte begynner vi en kort gjennomgåelse av det offisielle system. For forcingspillere vil det kunne ha interesse ved de sammenligninger som naturlig vil måtte gjøres.

Sandy Fraser

Scotch whisky

MERE KULTIVERT
derfor mildere i smag,
men UBETINGET
sterkere.
Derfor bare trefjerde-
parten av det vanlige.

Kr. 14.50 pr. flaske i Vinmonopolets utvalg.

DOMINO

SHERRY AMONTILLADO

ER

prototypen for den edle
drue fra Andalusien.
Den vinner dag efter dag.

Kr. 5.— pr. flaske i Vinmonopolets utvalg.

Hvor lite der skal til

mangen gang for at en robber vilde vist et helt annet resultat enn det den fikk, så vi et morsomt eksempel på for noen dager siden. De mange spillere, der med en litt skjødesløs forsøkt omgås de små kort ved utspill og avkast, bør merke sig dens forløp.

I det første spill blev meldingen hos Syd med 4 hjerter, en melding som der kan skytes med grovt skyts på. Imidlertid blev det nu sluttmeldingen, og da det er motspillet som er interessant og som vi skal behandle, får vi la den være i fred.

Vest åpnet med kløver 9 og blindemann la op:

E.x.x.

E.6.

E.D.10.x.x.

Kn.x.x.

og Øst hadde på sin hånd:

K.D.x.x.

D.Kn.x.x.

x.x.

D.10.8.

Syd stakk med kløver ess og spilte liten trumf til esset på bordet, så trumf 6, hvorpå Øst fulgte med en liten — og trumfkonge kom fra Vest, der så fortsatte med en liten kløver. Da blindemann ikke la

knegten, holdt Øst damen og Syd tok stikket for kløver kon-ge. Så spilte Syd igjen en liten trumf, og Øst blev inne på knegten og spilte sin spar kon-ge, som blindemann stakk med esset. Syd lot blindemann spille en liten ruter op til kongen på egen hånd, og spilte nok en trumf, som Øst tok med sin dame.

Og nu var Øst sikker på å gjøre to beter, idet begge de sorte damer efter hans mening nu var sikre stikk. Han spilte først kløver dame — og hvad skjer — Syd er renons og tar med sin siste trumf og gjør derpå 4 ruterstikk, da blindemann har E.D.10.4. igjen i ruter. Øst så mildt overrasket ut.

At Øst tok kløver dame først var bare en tilfeldighet, — hadde han valgt spar dame, var det blitt en bet.

Øst var i sin gode rett til å spille hvilken som helst av de to damer først, ti efter spillet måtte de begge to være ståkort. Det var Vests utspill av kløver 9 fra en femkortfarve som var grunnen til det uheldige resultat. Hadde Vest åpnet med en liten kløver, som han burde ha gjort, vilde Øst først tatt spardamen, men nu

overveiet han ikke engang den ting, så sikker var han på begge.

Om man ikke selv er oppmerksom på eller bryr sig om å gjøre de slutninger der kan trekkes av de små kort, så bør man huske på, at man har en makker som kanskje gjør det og synes det er endel av bridgens charme, og derfor så godt som mulig passe på de små kort også.

Hendene var disse:

	N.	
	E.x.x.	
	E.6.	
	E.D.10.x.x.	
	Kn.x.x.	
x.x.x.		K.D.x.x.
K.x.	V. Ø.	D.Kn.x.x.
x.x.x.		x.x.
9.x.x.x.x.		D.10.8.
	S.	
	Kn.10.x.	
	10.9.8.x.x.	
	K.Kn.x.	
	E.K.	

Nord-Syd var nu i faresonen og i det neste spill åpnet Nord som giver med 1 ruter — Øst sa 4 spar (av hensyn til regnskapet), men Syd gikk like i 6 ruter. Pass rundt.

Øst spilte ut spar konge, blindemann la sin sekser, Vest 8 og spilleren — Nord — spar 3. Da blindemann hadde lagt op:

6.

E.Kn.10.

E.D.8.7.

K.D.9.x.x.

og Øst selv hadde:

E.K.D.10.5.4.2.

x.x.x.

x.x.

x.

gav Øst sig tid til å tenke situasjonen igjennem. Nord har minst 5 ruter og kløver ess og meget sannsynlig også hjerter konge. Det er meget som taler for at spillet er oplagt, men det er ikke utelukket at Vest kan ha en hjerterhonnør — enten kongen eller (mer sannsynlig) damen — og at en finesse vil være avgjørende for spillet. Hjerter kan han derfor ikke spille (Nord kan ha kongen), og heller ikke kløver. Spørsmålet blir trumf eller å fortsette i spar, hvor Nord må ha spar 7, da Vest kastet 8, som må være Vests laveste kort i farven — et styrkeavkast mangler jo ethvert grunnlag. Spilles trumf kan spilleren velge hvor han vil bli inne, med sparspill tvinges blindemann inn på en trumf. Trumfene vil så tas ut, og da der kreves trumfspill to ganger, vil der ved sparspill etter trumfingen kun bli en trumf tilbake hos blindemann. Dette kan muligens få betydning, hvis kløver-

ne sitter meget uheldig for Nord. Øst velger derfor å spille spar dame, og blindemann tar med trumf — og Nord er renons og kaster en hjerter og har sin lilleslem oplagt, som kortene viser. Spilles ikke spar igjen, er en bet uundgåelig.

N.

3.

x.x.

K.Kn.10.x.x.

E.Kn.10.x.x.

Kn.9.8.7.

E.K.D.10.5.4.2.

K.D.x.x.x.

V. Ø. x.x.x.

x.x.

x.x.

x.x.

x.

S.

6.

E.Kn.10.

E.D.8.7.

K.D.9.x.x.

Det var ikke meget som be-

høvet å være gjort anderledes for at Nord-Syd skulde være blitt betet i begge spill.

Vest syntes ikke at det kunde gjøre noget enten han spilte nieren eller fjerde høieste kløver i første spill, «for han kunde jo ikke få noget stikk i farven allikevel». I det annet spill mente han det kunde være likegyldig hvad han kastet av de tre like store spar, 7, 8 og 9.

Resultatet viser at det ikke var likegyldig, og i regnskapet vil det ofte straffe sig nokså hårdhendt. I nærværende tilfelle gav det motparten vunnet robber med 1700 points istedenfor at Øst-Vest skulde hatt 100 points for to betet og begge parter stått med 0 under streken.

Gode meldinger.

I Forcingklubben så jeg for en tid siden et meldingsforløp som jeg gjerne vil forelegge leserne som et eksempel på gode meldinger.

Syd var giver, og med denne hånd

♠ D.x.

♥ E.K.D.x.

♦ x.x.x.

♣ E.K.x.x.

åpnet han med 1 hjerter. Vest passet og Nord med følgende kort:

♠ E.K.9.x.x.

♥ Kn.9.x.x.x.x.

♦ Ingen.

♣ 9.x.

sa 2 spar, en kravmelding med kun 2 honnørstikk. Men, vil man si, det er da utenfor regelen. Nord kunde naturligvis meldt utgang i hjerter, men derved vilde meldingen antagelig stoppe, og sier han en spar, kan det samme skje. Nord er jo klar over at sluttmeldingen må bli i hjerter, og

det er da helt ufarlig å prøve ved en kravmelding om makker har noget mer å si. Syd må jo svare, og efter det kan jo hjerterstøtten vises. Da Syd svarer med 3 kløver går Nord i 6 hjerter, og Syd går til 7, som naturligvis blev vunnet.

Men hvordan kan Syd gå til 7 med sine rutere? Nord's 6 hjerter røber en ekstraordinær kortfordeling, og da Syd selv har begge toppene i kløver — hvad hans kløvermelding jo ikke forteller — og dertil en sikker hjertefarve, vil han få fornødne avkast på Nord's spar, hvis denne har ruteress, hvad meldingen tyder på. Nord vil neppe gå til 6 uten enten ruterrenons eller esset i farven, ti har han både kløver og ruter må han være opmerksom på at Syds meldinger ikke gir noen sikkerhet for lilleslem. Når Nord da allikevel går i 6 hjerter, er ruterne ikke til hinder for en syvmelding.

To „Yarboroughs“.

Følgende meget sjeldne kortfordeling forefalt ved et spill i sommer engang. Det er neppe mange spillere der har sett eller vil få se at to hender i samme spill har hver sin yarborough.

Kortene var:

	N.			
♠	K.D.Kn.			
♥	D.10.			
♦	E.10.7.5.			
♣	K.Kn.10.3.			
♠	9.7.6.5.	♠	E.10.4.	
♥	9.6.2.	V. Ø.	♥	E.K.Kn.5.4.
♦	9.6.3.		♦	K.D.Kn.
♣	9.5.2.		♣	E.D.
	S.			
♠	8.3.2.			
♥	8.7.3.			
♦	8.4.2.			
♣	8.7.6.4.			

Spilleopgave.

Nedenstående som jeg gir som opgave, er også hentet fra Forcingklubben. Øst hadde gitt og meldingene falt således:

	Øst	Syd	Vest	Nord
I.	1 Rut.	2 kl.	Pass	Pass
II.	2 Rut.	2 sp.	Pass	3 sp.
III.	Pass	4 sp.	dobler	Pass
IV.	Pass	Pass		

Utspillet var ruter knegt fulgt av ruter 3, som Syd stakk med trumf. Nord — blinde-mann — hadde oprinnelig:

♠	E.7.5.
♥	Kn.9.x.x.
♦	K.x.x.x.
♣	K.x.

Og Syd:

♠	Kn.10.8.4.2.
♥	E.D.
♦	x.
♣	E.D.Kn.x.x.

Efter innkomst spilte Syd

spar knegt, som blindemann stakk med esset, idet kongen kom fra Vest og Øst var renons.

Det så ikke skyfritt ut.

Hvordan vil leseren fortsette spillet?

Løsning til spilleoppgave.

Efter de tre første stikk manglet spilleren 8 stikk, og han visste følgende om de 4 hender:

Blindemann.

- ♠ 7.5.
- ♥ Kn.9.x.x.
- ♦ K.x.
- ♣ K.x.

Vest

- ♠ D.9.6.3.
- ♦ Renons.

Øst

- ♠ Renons.
- ♥ K.+en el. flere
- ♦ E.D.x.x.

Syd

- ♠ 10.8.4.
- ♥ E.D.
- ♦ Ingen.
- ♣ E.D.Kn.x.x.

At Øst har hjerter konge er klart efter åpningsmeldingen, og at Vest nu er renons i ruter sier Østs melding av 2 ruter. Med E.D.10. må han ha 6 ruter, når han har meldt farven to ganger.

Syd fortsetter spillet således:

	Syd	Vest	Nord	Øst
IV.	♠ x.	♠ x.	♣ K.	♣ x.
V.	♥ D.	♥ x.	♥ x.	♥ x.
VI.	♥ E.	♥ x.	♥ x.	♥ x.
VII.	♠ E.	♠ x.	♣ x.	♣ x.
VIII.	♠ D.	♣ 10.	♦ x.	♣ x.

og nu er stillingen:

Nord

- ♠ 7.5.
- ♥ Kn.9.
- ♦ K.

Vest

- ♠ D.9.6.3.
- ♥ x.

Øst

- ♥ K.x.
- ♦ E.D.x.

Syd

- ♠ 10.8.4.
- ♣ Kn.x.

Da både Øst og Vest har vist 3 kløver, må Vest opprinnelig ha hatt 3 hjerter, idet Øst høiest kan ha hatt 4 når han har 6 ruter og 3 kløver.

Syd fortsetter med kløver knegt som Vest må trumfe, ellers får han jo bare nok en kløver spillet op. Vest kan heller ikke bruke en liten trumf, da blindemann i så fall stikker over og returnerer hjerter, som Syd tar med trumf, og Syd må da få ennu et sparstikk.

Vest må derfor ta kløver knegt med trumf 9, og hvad han nu fortsetter med må Syd vinne sine 4 spar, ti kortene er disse med Vest inne:

		Nord	
		♠ 7.5.	
		♥ Kn.	
		♦ K.	
Vest		Øst	
♠ D.6.3.		er uten betydning.	
♥ x.			
		Syd	
		♠ 10.8.4.	
		♣ x.	

Spilles hjerter op, tar Syd med spar 4 og spiller kløver.

Spilles spar dame fulgt av en liten spar, får Syd to sparstikk og den stående kløver.

Spilles liten trumf, blir Syd inne og spiller kløver.

Det amerikanske regnskap.

Det har mange ganger vært fremholdt her hjemme, at det amerikanske regnskap, som det er idag, synes å ha en svakhet, og det er betenes verdi utenfor faresonen. Er det ikke utgangsmelding der er avgitt, vil den utenfor faresonen værende side ikke lett bli doblet, men slipper med 50 points for hver bet. Dette forhold vil kanskje bli forandret, idet visse hold i Amerika har optatt spørsmålet om å forhøie betene utenfor faresonen.

Problem nr. 19.

Originalproblem for N. B. M.

av G. D.

		Nord	
		♠ E.Kn.	
		♥ K.	
		♦ D.10.	
		♣ 6.5.	
Vest		Øst	
♠ D.7.		♠ Ingen.	
♥ Kn.		♥ 10.7.6.	
♦ 8.7.		♦ Kn.9.4.	
♣ D.9.		♣ E.	
		Syd	
		♠ K.6.	
		♥ E.4.	
		♦ Ingen.	
		♣ Kn.10.7.	

Spar er trumf. Syd spiller ut. Nord-Syd skal ha 6 av de 7 stikk.

Problem nr. 20.

(Ikke av de letteste.)

		Nord	
		♠ E.6.	
		♥ Ingen.	
		♦ 10.4.2.	
		♣ D.Kn.10.	
Vest		Øst	
♠ 5.4.2.		♠ K.	
♥ K.Kn.		♥ 6.	
♦ 3.		♦ 8.7.	
♣ 6.5.		♣ K.9.8.7.	
		Syd	
		♠ 7.	
		♥ E.D.3.2.	
		♦ Ingen.	
		♣ E.3.2.	

Spar er trumf. Syd spiller ut. Nord-Syd skal ha 7 av de 8 stikk.

Bridgeklubber

Der er mange måter å spille bridge på, og der er mange slags spillere. Vi har dem som spiller nolo og vi har dem som «momper» fra 3. Vi har dem som «hauer» og «krøller» og dem som spiller «tvungen momp» hele første runde. Og i spillet har man mange merkelige lokale regler og sedvaner som ikke er av det gode. Gudbevares, det kan være morsomt nok, men det blir den rene babelske forvirring når spillere fra de forskjellige leire en dag treffer sammen. Og det burde jo ikke være slik, mens tvertom sådan, at spillet overalt fulgte de almindelige og internasjonale linjer. At man følger forskjellige måter, eller om man vil systemer, under meldingene får så være, men almindelige linjer og grunnlag for meldingene — f. eks. en viss honnørstyrke,

lengde i farven, fordeling av styrken mellom farvene i grandmeldinger etc. — bør man overalt arbeide hen imot. For tiden stiftes der så mange bridgeklubber, både store og små, og de bør opta bestemmelser i sine lover om — hvis da klubben har til hensikt å få god bridge — at blandt klubbens formål også er det teoretisk og praktisk å øke medlemmenes innsikt i spillet. Der er jo så mange som spiller bridge som mangler både teori og praksis, og der er mange dyktige spillere som bygger et utmerket spill på sin egen erfaring, men med samme forutsetninger forøvrig, vil man komme lengst, når teori og praksis kan forenes. Bestemmelser der tar sikte herpå, bør alle klubber der kaller sig bridgeklubber, ha i sine lover.

Et par vink til damene til å vinne i bridge.

av

Humorist.

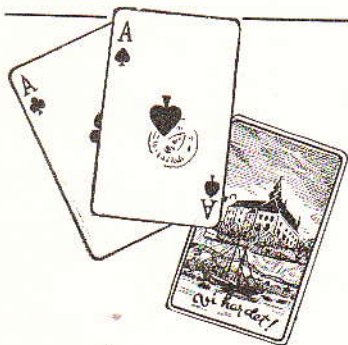
De to kjønn har så forskjellige måter og midler til å hjelpe på en ikke altfor utviklet bridge, at vi også må gi damene noen vink. Mannlige spillere,

hvis naturell slekter så vidt inn på kvinnens at de kan nytte vinkene til eget bruk, er det ikke forbudt å foreta en passende tillempning.

Hvis du har en singleton i en farve, så ser det både pikant og feiende ut å sitte og vippe på de bakerste stolben litt betenkt før man efter en ikke for kort pause kaster sin singleton på. Det røber en spiller, som selv hvor det gjelder et nokså enkelt problem, ikke lar sig forlede til overilelse, men også i de minste ting tenker konsekvensene nøie igjennem. Det kan også i et slikt tilfelle virke overvældende flott å sitte og smånyne og nappe lett og elegant i to eller tre kort. Det gir uttrykk for en personlig og egenartet opfatning av spillet. Slike ting vil gjerne vekke en viss oppmerksomhet hos samtlige medspillende, en oppmerksomhet som du vil merke har en

viss virkning senere spilleaftener.

Flott og feiende ser det også ut når du som siste hånd straks ved utspillet tar et kort frem og holder det ferdig. Det viser en overlegen innsikt og at du fullstendig behersker spillet. Særlig effektivt er det når det gjelder en finesse hvor du har kongen, og når finessen tas, kan putte kortet tilbake og stikke med kongen. Har du ikke kongen, kan du hvile litt med påspillet. Begge deler virker i almindelighet overvældende på spilleren, der for fremtiden vil følge dig og din spillemåte med stor oppmerksomhet — kanskje du engang kan bli verdig til en artikkel i N. B. M. Skulde mot-spillerne bemerke noget, så si



vi har det!

BRIDGE...

Praktiske støe bridgebord med filtrukket plate . . . kr.

31.

Bordfilt til bridgebord o.s.v.

„Linette“ reklame-spillkort „ **2.75**

Bridge-blokker „ **0.75**

6 blyanter i kartong . . . „ **0.75**

JOHAN O. LARSSEN

GRENSEN 2

OSLO

dem at det er en vane — og de vil forstå at du ikke er til å spøke med.

Er du blindemann så ta en runde og se alle spillernes kort; det virker beroligende og opmuntrende på din makker. Når du nu allikevel ikke er med å spiller, så lav det litt hyggelig ved din egen bordende. En konfekteske, en frukt vase eller hvad forøvrig måtte forefinnes, vil ifall makker har et vanskelig spill, distrahere ham og få ham til lettere å gå over vanskelighetene. Han vil ikke ta ansvaret for betene så tungt, men være dig takknemlig for din rolige måte å ta det hele på. Om du i et slikt tilfelle konverserer litt om barna, piken eller siste skjønnlitterære ufskeielse, så vil det virke både morsomt og underholdende og markere at dere ikke tar det så alvorlig, men «bare spiller for moro skyld».

Turneringer.

Til de mange der stadig spør om hvordan turneringer og matscrer ordnes, arrangeres og bedømmes, kan vi nu gi et svar. Det er kommet redaksjonen for øre at herr direktør Kopperud har sendt i trykken en bok om disse ting — og så er det bare å vente.

Problem nr. 14.

Til dette problem i N. B. M.s. novemberhefte, der så således ut:

Nord			
♠	Ingen.		
♥	K.5.		
♦	E.4.3.		
♣	D.9.6.		
Vest		Øst	
♠	Kn.	♠	6.
♥	8.	♥	D.10.
♦	K.8.6.	♦	Kn.10.7.5.
♣	Kn.10.5.	♣	7.
Syd			
♠	D.10.4.		
♥	Kn.6.		
♦	D.9.2.		
♣	Ingen.		

Spar er trumf. Syd spiller ut. Nord-Syd skal ha 7 av de 8 stikk.

var løsningen angitt således:

a.

	Syd	Vest	Nord	Øst
1.	♦ 2.	♦ 6.	♦ 3.	♦ 5.
2.	♥ 6.	♥ 8.	♥ K.	♥ 10.
3.	♦ 9.	♣ 5.	♣ D.	♣ 7.
4.	♠ 4.	♣ 10.	♣ 6.	♦ 7.
5.	♠ D.	♠ Kn.	♥ 5.	♠ 6.
6.	♠ 10.	♦ 8.	♣ 9.	?

Vest må forkaste sig.

b.

1.	—	—	—	♦ 7.
2.	♦ D.	♦ K.	♦ E.	♦ Kn.
3.	♥ 6.	♣ 5.	♣ D.	♣ 7.
4.	♠ 4.	♣ 10.	♣ 6.	♦ 5.
5.	♠ D.	♠ Kn.	♦ 4.	♠ 6.
6.	♠ 10.	♦ 8.	♣ 9.	?

Vest må forkaste sig.

Spiller Øst eller Vest i 2. stikk spar eller kløver, blir fortsettelsen som ovenfor under a.

først en biløsning der ser således ut:

Fra O. L. H. Gjerstad mottok vi

Syd	Vest	Nord	Øst
1. ♠ D.	♠ Kn.	♥ 5.	♠ 6.
2. ♥ 6.	♥ 8.	♥ K.	♥ 10.
3. ♥ Kn.	♣ 10.	♣ 9.	♣ 7.

Senere mottok vi fra flere hold denne biløsning:

Fra K. K., Tyrstrand, har vi mottatt en annen biløsning, nemlig:

1. ♥ 6.	♥ 8.	♥ K.	♥ 10.
2. ♠ 4.	♣ 5.	♣ 6.	♣ 7.
3. ♠ D.	♠ Kn.	♥ 5.	♠ 6.
4. ♠ 10.	♦ 6.	♦ 3.	♦ 5.
5. ♥ Kn.	?		

Begge disse biløsninger er helt korrekte. N. B. M. er meget stolt over de mange henvendelser vi har fått om dette problem. Det viser hvor mange interesserte løsere der virkelig finnes. Vi kan ikke garantere at der ikke i fremtiden også vil komme problemer med biløsninger. Av og til må vi få litt kontakt med våre løsere og få visshet for at problemene har interesse.

La oss stille problem no. 14 således:

	Nord		Øst
	♠ Ingen.		
	♥ K.5.		
	♦ E.4.3.		
	♣ D.9.6.		
Vest		Øst	
♠ Kn.		♠ 6.	
♥ 8.		♥ D.Kn.7.	
♦ K.6.5.		♦ D.9.8.	
♣ Kn.10.5.		♣ 7.	
	Syd		
	♠ D.10.4.		
	♥ 10.6.		
	♦ Kn.10.7.		
	♣ Ingen.		

Spar er trumf. Syd spiller ut, og Nord-Syd skal ha 7 stikk.

Kan nu noen gi biløsninger?

Utspill Ru.Kn. som går til Øst. Spilles Hj.D. og kommer Nord inn på K., spiller Kl.D., hvorpå Syd kaster ruter, så en kløver som trufes av Syd. Derefter spar 2 ganger og forkastning. Spiller Øst Ru.9 så kaster Syd hjerter på Kl.D. og forkastning på siste sparspill fra Syd.

Nyheter fra bridgeverdenen.

Bridge er en sport som mer og mer får sine dyrkere til å nære interesse for og følge med i hvad der skjer utenfor deres eget spilleparti eller deres egen klubb.

Turneringer innenfor en enger krets som klubber og foreninger er jo allerede en dagligdags ting, og matcher mellom to eller flere klubber er i god utvikling. Og utviklingen vil fortsette. En dag har vi landskampen i bridge, der vil samle minst like mange interesserte i radio som nu landskampen i fotball.

Vi er anmodet fra mange, mange hold om i N. B. M. å gi alle nyheter om klubber og turneringer etc., og ber derfor om å bli tilstillet alle nyheter av denne art.

Almindelige spill.

av Bob.

Denne gang vil jeg fortelle noen småting jeg har sett i julen. Det er igrunnen så liketil og lett og så rett frem ad landeveien, at mange vil finne at dette kan da ikke være noe å skrive om. Og de har ret, det er ingen ting å skrive om. Jeg gjør det allikevel, fordi vi alle sammen av og til kan gjøre den slags ting, og fordi det bord jeg så på ikke alene gjorde disse tingene, men også meget annet som jeg har glemt. De 4 spillere skal dog ha den honnør, at der prestertes mange gode ting — men det viser hvor godt og slett er blandet sammen, ofte på en forbausende måte ved samme bord.

I et sluttspill hvor Syd hadde spillet med 4 spar og hadde 8 stikk, spiltes kløver fra Vest. Trumfess var gått (Vest hadde brukt det på et trumfspill) og Øst hadde disse tre trumf:

D.Kn.9.

og stakk kløveren med trumf 9. Fra Syd kom 10, derpå kongen og så en liten spar. Syd fikk sine 4 trekk.

Det er naturligvis en mulighet for at Syd, hvis Øst hadde brukt damen, hadde latt Øst beholde stikket og derved had-

de fått de to siste stikk. Men hvorfor ikke gi Syd, der ikke i dette tilfelle kunde vite at alle trumfene satt hos Øst, en anledning til å gjøre en feil. Syd kan jo anta at de gjenværende trumfer sitter 1 og 1 og i så fall vil han ta damen med kongen og stole på at begge de manglende trumfer faller på neste trumfspill. Det er i et hvert fall en mulighet for at Syd kan gjøre feil, hvis damen tas, men absolutt null chance hvis spar 9 tas, ti kongen og 10 må sitte hos Syd.

Hvor vanskelig prinsippet om å holde meldingen gående trenger igjennem, viser meldingene i følgende spill:

Øst åpnet med 1 hjerter og Syd med

♠ E.Kn.x.x.

♥ K.

♦ 9.x.x.x.

♣ E.K.D.x.

sa 2 kløver, Vest passet, og

Nord med

♠ K.x.

♥ Kn.10.x.x.

♦ K.D.Kn.x.

♣ Kn.x.x.

passet også. Med den melding som forelå burde Nord, der ikke var i faresonen, gått til 2 grand

og 3 grand fra Syd vilde fulgt. Spillet var oplagt.

Gi makker anledning til å melde, og gå ikke straks så høit at dette utelukkes, når en gradvis stigning kan skje uten risiko. I nærværende spill åpnet Syd med en spar, Øst passet og Syd sa 5 ruter som blev passet rundt. Nord hadde:

- ♠ K.D.Kn.10.x.
- ♥ E.Kn.x.
- ♦ Renons.
- ♣ K.10.8.x.x.

Og Syd hadde:

- ♠ x.x.
- ♥ x.x.
- ♦ K.D.Kn.10.x.x.x.
- ♣ E.D.

Syd gikk en bet, da motparten fikk et stikk i spar, hjerter og ruter. Hadde Syd meldt 3 ruter (kravmelding), vilde Nord gjentatt sine spar, og utgang vilde være nådd i spar eller kløver, der begge var utapelig, slik som kortene sat. Utspillet var hjerter konge.

Forts. i neste nr.

Tidens Tegn

har fått sin faste bridgespalte, hvad der sikkert vil glede mange av dens lesere. Bridgeredaktør er disponent N. M. Nielsen, som våre lesere kjenner fra hans artikler i magasinet. Vi

er overbevist om at mange med oss vil åpne Tidens Tegns lørdagsnummer med ennu større interesse fra nu av.

Løsning til problem nr. 19.

	Syd	Vest	Nord	Øst
1.	♥ 4.	♥ Kn.	♥ K.	♥ 6.
2.	♥ E.	♦ 7.	♦ D.	♦ 4.
3.	♠ 6.	♦ 8.	♦ 10.	♦ Kn.
4.	♣ 7.	♣ 9.	♣ 5.	♣ E.
5.	♠ K.	?	♣ 6.	?



Hallo!

Den største feil

i kontrakt er den stadig å melde for lite på kortene. Det er en meget almindelig foreteelse, særlig blandt mindre øvede spillere, og bringer langt større tap enn den leilighetsvisse overmelding.

Løsning til problem nr. 20.

	Syd	Vest	Nord	Øst
I.	♥ E.	♥ Kn.	♣ D.	♥ 6.
II.	♥ 2.	♥ K.	♠ E.	♣ 7.
III.	♣ E.	♣ 5.	♣ Kn.	♣ K.
IV.	♣ 2.	♣ 6.	♣ 10.	♣ 8.
V.	♥ 3.	♦ 3.	♦ 10.	♦ 7.
VI.	♠ 7.	♠ 3.	♦ 4.	♦ 8.
VII.	♣ 3.	♠ 4.	♠ 6.	♣ 9.

Hvis Øst ikke stikker med kløver konge i stikk III, spiller Nord ruter 10, så kløver til Syds ess, og Syd spiller kløver igjen til Nords spar 6, og derpå ruter fra Nord.

Hvis Øst i stikk II legger ruter istedetfor kløver, gjør det ingen forskjell, idet Syd legger sin kløver på Nords annen ruter, hvis Øst tar den med spar konge.

Spørsmål og svar.

I juleheftet hadde trykkfeilene valgt denne spalte til tumleplass. De var forøvrig lette å se og har neppe voldt noen skade. Vi gjengir spørsmålene og svarene:

O. O. K. — Kristiansand S.

Hvis Deres makker har åpnet med en spar, bør De med den nevnte hånd:

- ♠ D.9.7.
- ♥ E.8.6.
- ♦ Kn.9.8.4.
- ♣ K.D.7.

ikke støtte hans sparmelding, ti ved å høine til to spar, sier De for lite om Deres hånd. I dette tilfelle bør De si 2 grand for å meddele makker Deres styrke i honnørstikk. Av sam-



me grunn bør De si 3 grand efter en spar med:

- ♠ K.Kn.x.
- ♥ E.x.x.
- ♦ E.10.x.
- ♣ D.10.8.x.

O. I. — Bergen.

Har Deres makker åpnet med en spar, så bør De med den nevnte hånd:

- ♠ D.10.8.7.4.
- ♥ Renons.
- ♦ K.8.7.4.2.
- ♣ D.6.3.

høine helt ut med en gang og melde 4 spar, ti De har med spar som trumf fulle 6 stikk på hånden.

X-klubben — Oslo.

Hvis Nord efter åpning med en ruter hos Syd, sier en spar, og Syd så melder 3 ruter, så er denne meldingen ingen kravmelding. Den røber kun stor styrke i ruter og dertil en viss uskikkethet for annet spill enn ruter — eller muligens grand, hvis makkerens kort tillater



**Alltid
Gode
Kort
på hånden**

Kr. 3.00 og 3.50

BERGANS
Meis og Ryggsekk
Reklame-Spillkort

Navnet garanterer kvalitet.
Brukes av landets største kortklubber

ham å gå til 3 grand. Kan makker ikke støtte i ruter eller gå til grand eller melde sin farve om igjen eller annen farve, må han passe.

Med hensyn til «signaler» under spillet, så gir rektor Midsems nye bok, «Spillet i Bridge», en utmerket fremstilling av alle hithen hørende spørsmål.

Flere interesserte - V. Aker.

Der finnes flere bridgelærere i Oslo. De vil finne dem i dagspressens annonser.

Trumfstøtte.

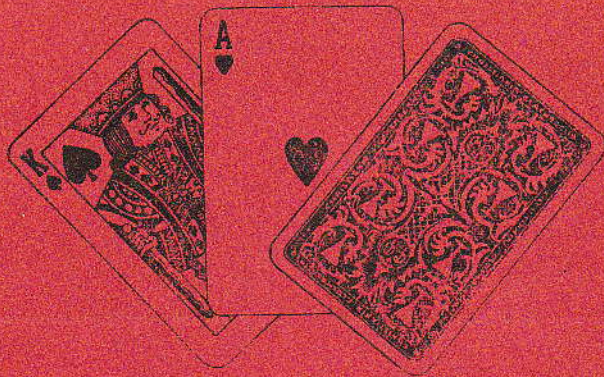
Kan man støtte med E. K. i den av makker meldte farve? Er ikke denne støtte like god som D. x. x. eller x. x. x. x. som Forcingsystemet forlanger som minimum for å støtte i farven?

Kun i sjeldne tilfelle bør man støtte med E. K. i farven. Regelmessig vil man kunne gå til melding i annen farve eller grand, men kan man ikke det, får man støtte makker, hvis kortene tillater det.

Underholdende
avvekslende
lærerikt
stilig



HJEMMET
NORGES LEDENDE UKEBLAD



Våre kortspill „MOMP“

er det alltid en fornøielse å spille med.

Faller godt i hånden.

Holder sig lenge pene

Finnes i rødt og blått.

PRIS
kr. 2.75

